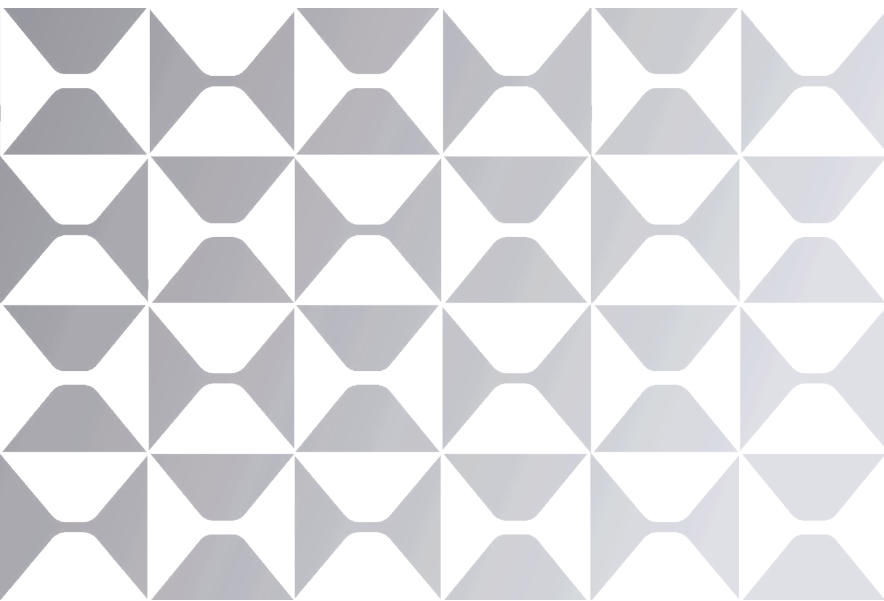


Hướng dẫn sử dụng MAXHUB EDU OS V4



MAXHUB

Lưu ý: Tất cả hình ảnh trong hướng dẫn này chỉ mang tính chất tham khảo, vui lòng xem sản phẩm thực tế.

MỤC LỤC

Mục lục	01
1. Giới thiệu	03
2. Các tính năng mới từ hệ điều hành được chứng nhận EDLA	03
2.1 Trình hướng dẫn cài đặt	03
2.2 Launcher	05
2.3 Trung tâm điều khiển & thông báo	09
2.4 Mới gần đây	10
2.5 Hệ thống định vị	11
2.6 Trải nghiệm chia sẻ ở cấp độ hệ thống	13
2.7 Thanh bên — ...	13
Điểm 2.8 — ...	15
2.9 Menu — ...	17
2.10 Bộ hẹn giờ	19
2.11 Hạng AirClass	21
2.11.1 Người bỏ phiếu	22
2.11.2 Người phản hồi — ...	23
2.11.3 Bộ chọn — ...	24
2.11.4 Thông báo — ...	25
2.11.5 Quản lý	26
2.12 PC	26
2.13 Dàn diễn viên	27
2.14 Máy tính	27
2.15 PIP	28
2.16 Trung tâm hiển thị — ...	29
3. Cài đặt hệ thống — ...	31
3.1 Mạng & Internet	31
3.2 Thiết bị được kết nối	32
3.3 Ứng dụng	32
3.4 Thông báo	34
3.5 Dung lượng lưu trữ	35
3.6 Âm thanh	36

Màn hình 3.7 inch	37
3.8 Hình nền	38
3.9 Khả năng tiếp cận	39
3.10 Bảo mật	39
3.11 Quyền riêng tư	41
3.12 Vị trí	42
3.13 An toàn & trường hợp khẩn cấp	43
3.14 Mật khẩu & tài khoản	43
3.15 Sức khỏe tinh thần trên không gian mạng và kiểm soát của phụ huynh	44
3.16 Google	45
3.17 Nâng cao	45
3.18 Quản trị viên	48
3.19 Hệ thống	49
3.20 Giới thiệu	50
4. Ứng dụng gốc	51
4.1 Tài khoản	51
4.1.1 Đăng nhập	51
4.1.2 Đăng nhập NFC	51
4.1.3 Cài đặt tài khoản	54
4.2 Ghi chú	57
4.2.1 Chức năng cơ bản	57
4.2.2 Cài đặt bút	58
4.2.3 Các cấp độ nhận dạng độ dày vật thể	59
4.2.4 Xóa	60
4.2.5 Lựa chọn	60
4.2.6 Làm lại/Hoàn tác	61
4.2.7 Quản lý trang	61
4.2.8 Tùy chỉnh Canvas	62
4.2.9 Chế độ xem danh sách	62
4.2.10 Công cụ	63
4.2.11 Các cài đặt khác	78
4.3 Trình duyệt	80
4.3.1 Chú thích trên trang web	82
4.4 Công cụ tìm kiếm	83
4.5 Bảng màu	87
4.6 Kỷ lục	90

1. Giới thiệu

MAXHUB EDU OS là hệ điều hành được thiết kế cho môi trường giáo dục toàn cầu. Hệ điều hành này nhanh, hiệu quả và an toàn. và dễ sử dụng. Với sự hỗ trợ của hệ điều hành MAXHUB EDU OS, giáo viên có thể dễ dàng mang đến lớp học thú vị và tương tác. kinh nghiệm.

Hiện tại, MAXHUB EDU OS đã được chứng nhận EDLA. Với việc bổ sung các ứng dụng của Google và thiết kế hệ thống hoàn toàn mới, MAXHUB EDU OS mang đến nhiều khả năng hơn cho việc giảng dạy.

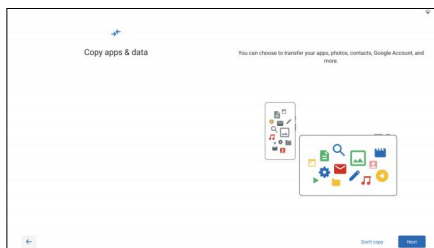
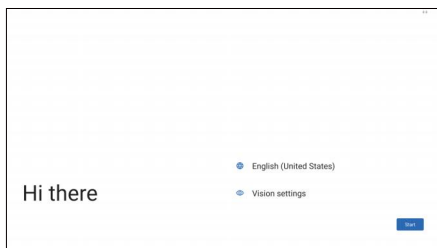
2. Các tính năng mới từ hệ điều hành được chứng nhận EDLA

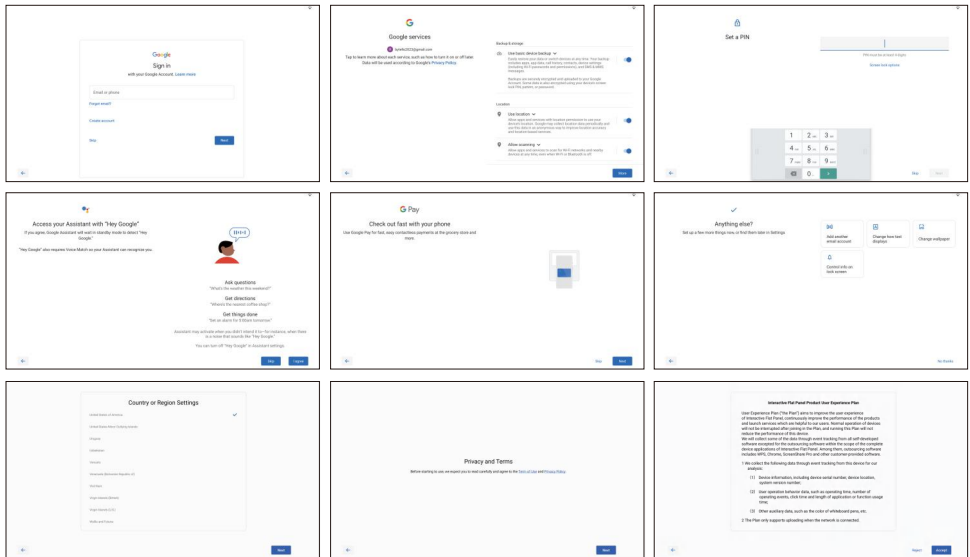
2.1 Trình hướng dẫn cài đặt

MAXHUB EDU OS V4 (phiên bản EDLA) có trình hướng dẫn thiết lập mới với các cài đặt thiết bị cần thiết và dịch vụ Google. cài đặt.

Trình hướng dẫn thiết lập mới bao gồm các bước sau:

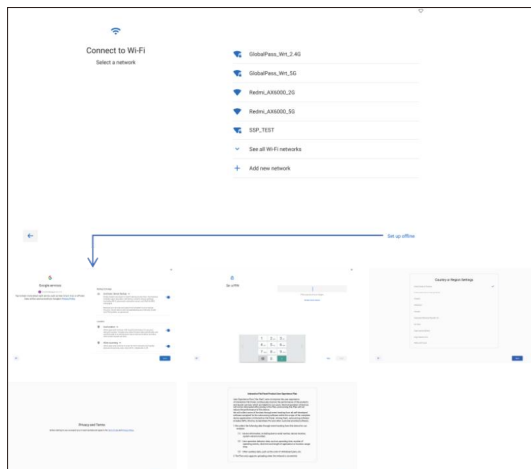
- Trang chào mừng
- Cài đặt mạng
- Sao chép dữ liệu từ thiết bị cũ
- Đăng nhập tài khoản Google
- Cài đặt dịch vụ Google
- Cài đặt mã PIN
- Cài đặt trợ lý Google
- Cài đặt Google Pay
- Các cài đặt khác của Google
- Cài đặt MAXHUB (quốc gia & khu vực, điều khoản bảo mật, gói trải nghiệm người dùng)





Bạn có thể chọn "thiết lập mạng" trong trang cài đặt mạng để bỏ qua tất cả các cài đặt của Google và chỉ cần thực hiện theo các bước sau các cài đặt bên dưới:

- Cài đặt dịch vụ Google
- Cài đặt mã PIN
- Cài đặt MAXHUB (quốc gia & khu vực, điều khoản bảo mật, gói trải nghiệm người dùng)



2.2 Trình khởi chạy

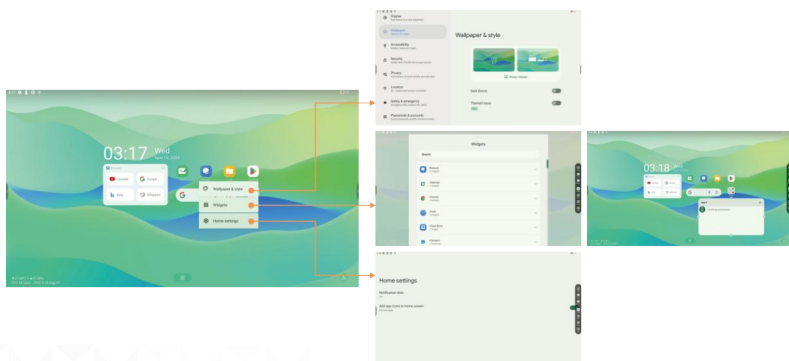
Sau khi hoàn tất trình hướng dẫn cài đặt, bạn sẽ thấy trình khởi chạy MAXHUB EDU OS mới.

Trình khởi chạy mới bao gồm các thành phần sau:

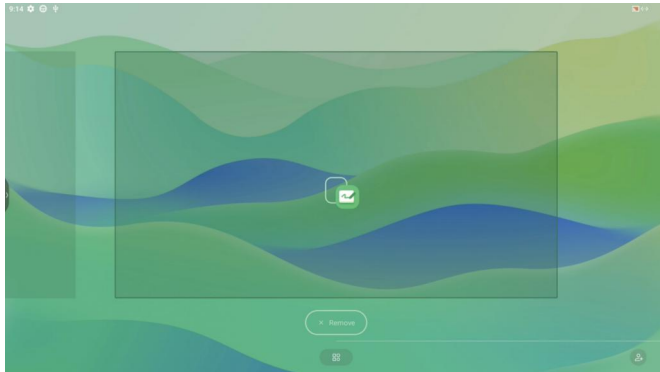
- Thanh trạng thái ở phía trên, hiển thị thời gian, thông báo ứng dụng và các biểu tượng trạng thái như Wi-Fi, kết nối USB, v.v.
- Tiện ích hiển thị thời gian và ngày tháng
- Tiện ích trình duyệt
- Tiện ích tìm kiếm của Google
- Các ứng dụng MAXHUB EDU: Ghi chú, Trình duyệt, Finder
- Cửa hàng Google Play và thư mục ứng dụng Google
- Tất cả biểu tượng ứng dụng nằm ở giữa phía dưới.
- Biểu tượng tài khoản ở góc dưới bên phải



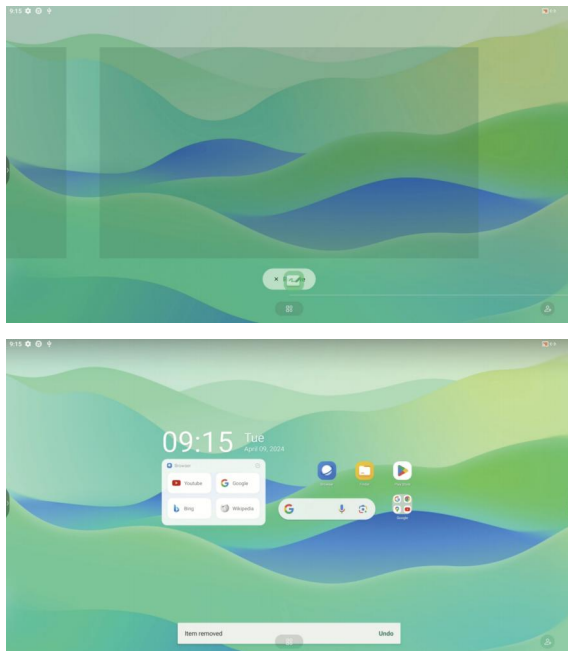
Nhấn giữ vào khoảng trống trong trình khởi chạy để mở menu trình khởi chạy. Trong menu trình khởi chạy, bạn có thể thay đổi...
Hình nền và kiểu dáng, thêm tiện ích mới vào trình khởi chạy và thay đổi cài đặt trình khởi chạy.



Tất cả các tiện ích và biểu tượng đều có thể di chuyển được, bạn có thể tạo trang mới bằng cách nhấn giữ và kéo một tiện ích hoặc một biểu tượng và đặt chúng vào một trang khác.



Nhấn giữ và kéo biểu tượng ứng dụng hoặc tiện ích đến nút "xóa" để xóa mục đó khỏi trình khởi chạy.



Nhấn giữ biểu tượng ứng dụng để mở menu ứng dụng, bao gồm các mục bên dưới:

- Xem thông tin ứng dụng
- Chia màn hình (trái hoặc phải)
- Các tùy chọn truy cập nhanh khác được đăng ký bởi ứng dụng



Chạm vào biểu tượng "tất cả ứng dụng" hoặc vuốt lên bất kỳ đâu trong trình khởi chạy để mở menu tất cả ứng dụng.



Bạn có thể thêm bất kỳ biểu tượng ứng dụng nào vào trình khởi chạy bằng cách nhấn giữ biểu tượng đó trong menu Tất cả ứng dụng, kéo biểu tượng và đặt nó vào vị trí mong muốn.

Vị trí mong muốn trong trình khởi chạy.

Ngoài ra, bạn cũng có thể di chuyển biểu tượng hoặc thư mục ứng dụng đã thêm bằng cách nhấn giữ và kéo đến vị trí mong muốn trong trình khởi chạy.

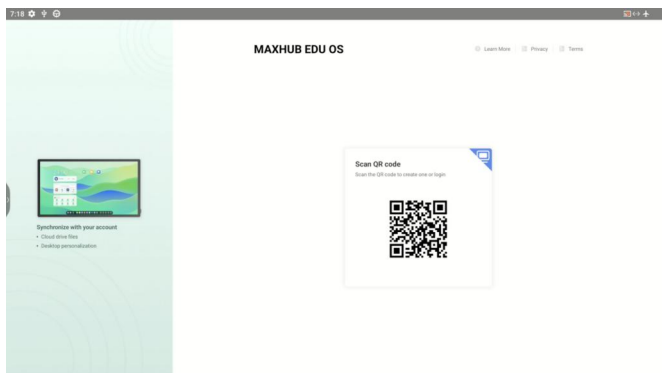


Nhấn vào biểu tượng “Tài khoản” ở góc dưới bên phải để mở trang tài khoản MAXHUB, bạn có thể chọn nhiều cách khác nhau.

Để đăng nhập vào tài khoản MAXHUB của bạn, theo mặc định chúng tôi cung cấp các cách sau:

- Quét mã QR và nhập thông tin tài khoản trên điện thoại di động
- Nhập thông tin tài khoản trên IFP
- Sử dụng tài khoản bên thứ ba: Tài khoản Google hoặc Microsoft để đăng nhập

Dành cho các mẫu IFP có mô-đun NFC tích hợp hoặc được gắn kèm. Mô-đun NFC bên ngoài, hệ điều hành MAXHUB EDU hỗ trợ Đăng nhập bằng thẻ NFC.



2.3 Trung tâm điều khiển và thông báo

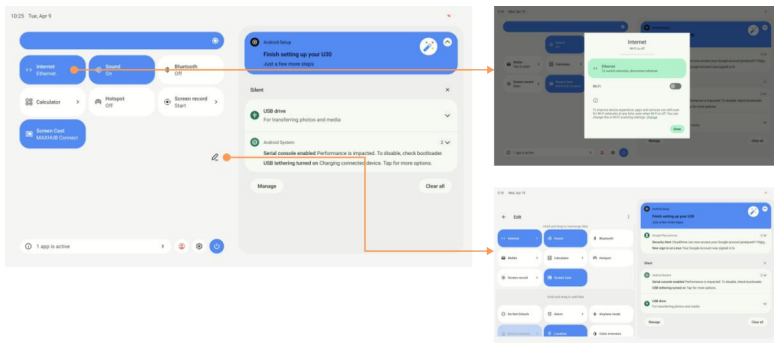
Bạn có thể vuốt xuống từ bất kỳ đâu trong trình khởi chạy để mở trung tâm điều khiển và thông báo.

Trong trung tâm điều khiển, bạn có thể trực tiếp điều chỉnh độ sáng và thực hiện các thao tác nhanh bằng cách chạm vào các ô. Một số ô Hỗ trợ điều khiển mở rộng, thường có một mũi tên trên ô, bạn có thể nhấn vào ô đó để vào chế độ mở rộng.

Trước tiên hãy điều khiển trang. Ví dụ, ô Internet bên dưới hỗ trợ điều khiển mở rộng.

Nhấn vào biểu tượng "bút" để vào trang chỉnh sửa ô, bạn có thể kéo để chỉnh sửa thứ tự các ô để quyết định ô nào sẽ hiển thị.

Sẽ được hiển thị tại trung tâm điều khiển.

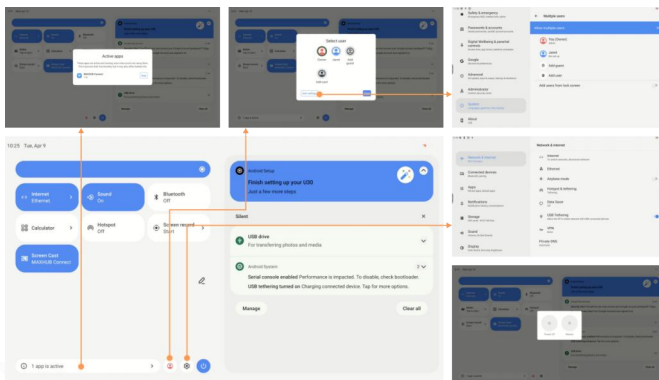


Nhấn vào thanh "ứng dụng đang hoạt động" sẽ hiển thị trạng thái của ứng dụng đang hoạt động, bạn có thể xem tắt các ứng dụng đang hoạt động ở đây và chọn dừng chúng, chúng nếu không cần thiết.

Nhấn vào biểu tượng "người dùng" để xem tắt các người dùng trên thiết bị này. Bạn có thể quản lý người dùng bằng cách nhấn vào nút "Cài đặt người dùng" trên trang này.

Nhấn vào biểu tượng "Cài đặt" để mở cài đặt hệ thống.

Bằng cách chạm vào biểu tượng "Nguồn" để mở menu nguồn, bạn có thể chọn khóa, tắt hoặc khởi động lại thiết bị.

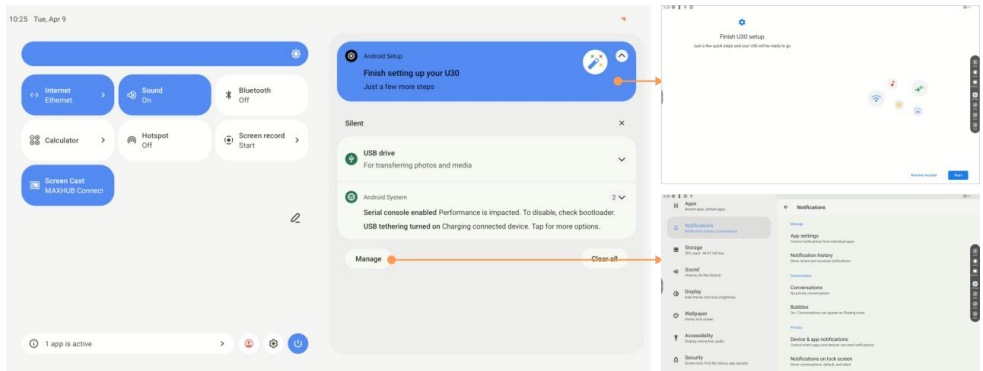


Tất cả thông báo ứng dụng sẽ được hiển thị trong trung tâm thông báo. Chạm vào thông báo để vào giao diện ứng dụng.

Bạn cũng có thể chạm vào mũi tên trong thông báo để mở rộng hoặc thu gọn.

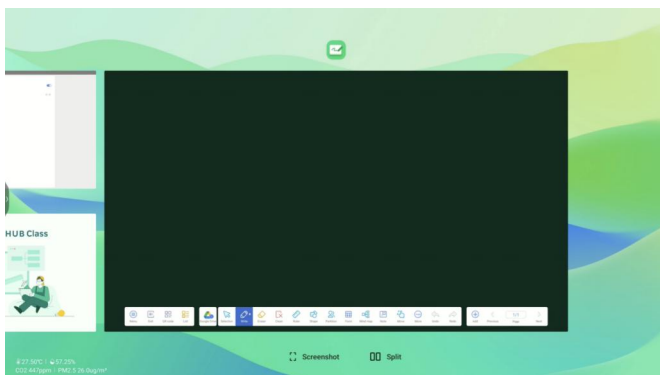
Nhấn vào nút “Quản lý” để vào cài đặt thông báo.

Nếu có quá nhiều thông báo, bạn có thể nhấn vào “Xóa tất cả” để xóa tất cả các thông báo có thể xóa.

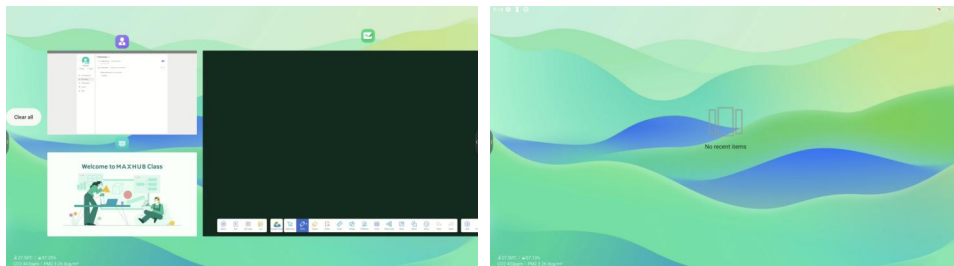


2.4 Mới gần đây

MAXHUB EDU OS V4 có một trang quản lý nền mới gọi là Recents. Cũng giống như trước đây, bạn có thể xem và quản lý tất cả các tác vụ đang mở trên trang này, và giờ đây chúng tôi có thêm các biểu tượng thao tác nhanh mới "Chụp màn hình" và "Chia màn hình" trong trang Gần đây để giúp bạn có trải nghiệm chụp ảnh hoặc đa nhiệm tốt hơn.



Vuốt sang bên trái và bạn sẽ thấy biểu tượng "Xóa tất cả", chạm vào biểu tượng đó để xóa tất cả các tác vụ đang mở.



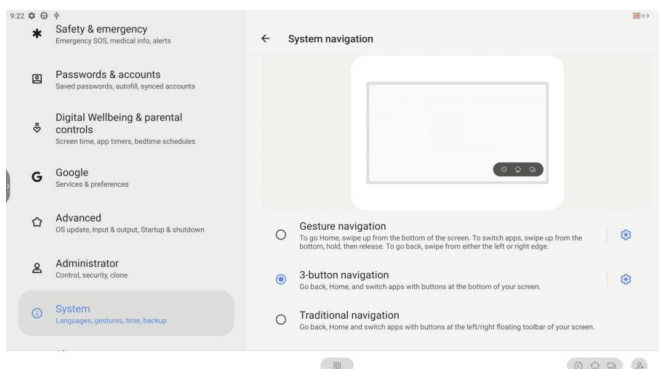
2.5 Điều hướng hệ thống

Trong MAXHUB EDU OS V4, bên cạnh điều hướng truyền thống (từ thanh bên), còn có 2 điều hướng bổ sung:

- Điều hướng 3 nút: luôn hiển thị thanh điều hướng ở cuối màn hình, các nút quay lại/trang chủ/ứng dụng gần đây là... bên trong thanh điều hướng.
- Điều hướng bằng cử chỉ: tương tự như điện thoại Android, vuốt từ cạnh trái sang cạnh phải của màn hình để kích hoạt. Quay lại, vuốt lên từ cạnh dưới để mở trang chủ, vuốt lên từ cạnh dưới và giữ để mở ứng dụng Gần đây.

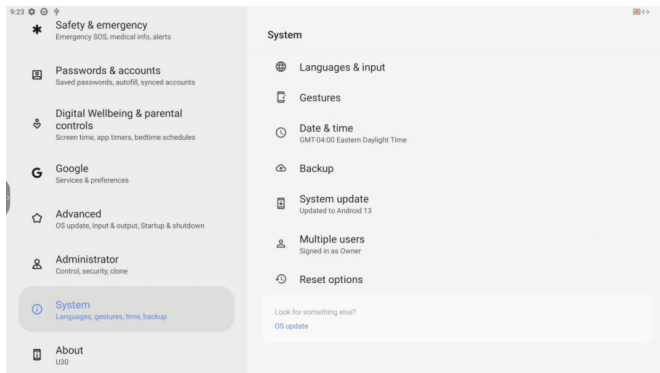
Khi hệ thống điều hướng được thiết lập ở chế độ điều hướng 3 nút:

1. Thanh điều hướng luôn hiển thị ở cuối màn hình, bao gồm các nút Quay lại, Trang chủ và Ứng dụng gần đây, cũng như Tất cả ứng dụng và biểu tượng Tài khoản được đặt ở đó.
3. Tất cả biểu tượng ứng dụng và công cụ đều được giữ nguyên trong thanh bên.



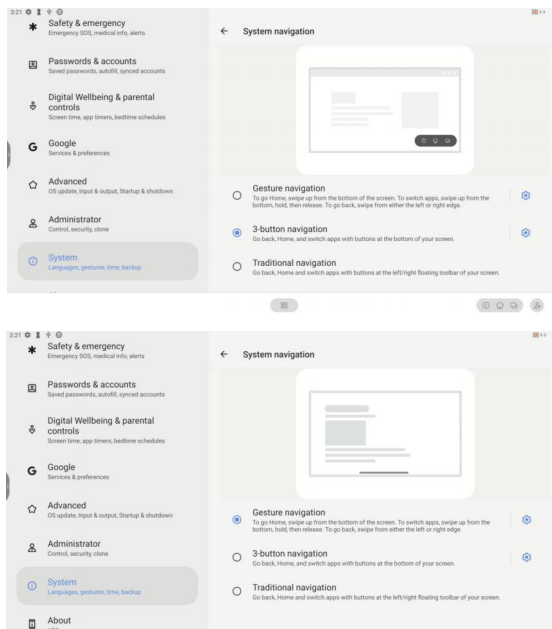
Khi chế độ điều hướng hệ thống được thiết lập thành Điều hướng bằng cử chỉ:

1. Khi mở ứng dụng, sẽ có thanh điều hướng ở cuối màn hình.
5. Tất cả các nút điều hướng (quay lại/trang chủ/ứng dụng gần đây), tất cả biểu tượng ứng dụng và công cụ đều được giữ nguyên trong thanh bên.



Trong MAXHUB OS V4, điều hướng bằng cử chỉ được thiết lập làm phương thức điều hướng mặc định.

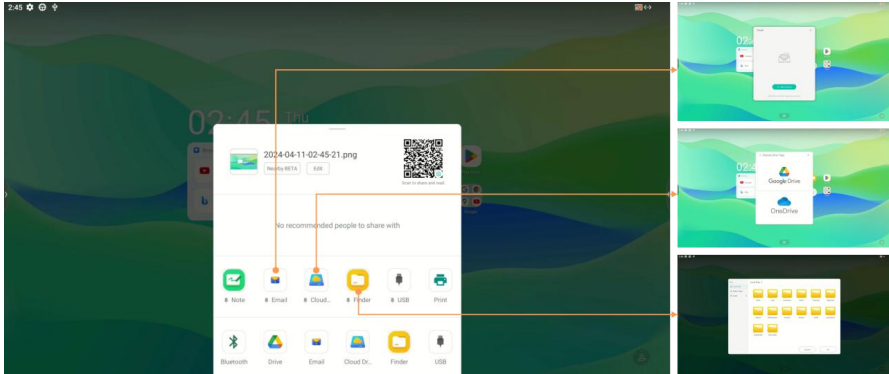
Bạn có thể thiết lập chế độ điều hướng hệ thống ưa thích của mình trong cài đặt hệ thống.



2.6 Trải nghiệm chia sẻ ở cấp độ hệ thống

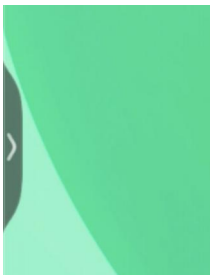
MAXHUB EDU OS V4 tích hợp tất cả các ứng dụng MAXHUB EDU vào dịch vụ chia sẻ hệ thống Android. Bên cạnh đó,

Bên cạnh các tính năng chia sẻ tích hợp sẵn, chúng tôi đã thêm tính năng chia sẻ bằng mã QR để giúp trải nghiệm chia sẻ hiệu quả và mượt mà hơn.

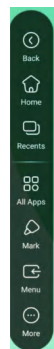


2.7 Thanh bên

Nhấn vào biểu tượng bên cạnh để mở thanh bên:



Thanh bên chứa 3 khu vực nội dung: điều hướng,
quyền truy cập ứng dụng và công cụ:



- Các nút điều hướng: Quay lại, Trang chủ và Ứng dụng gần đây. Lưu ý rằng tùy thuộc vào hệ thống điều hướng khác nhau, các nút điều hướng sẽ được sắp xếp theo thứ tự.

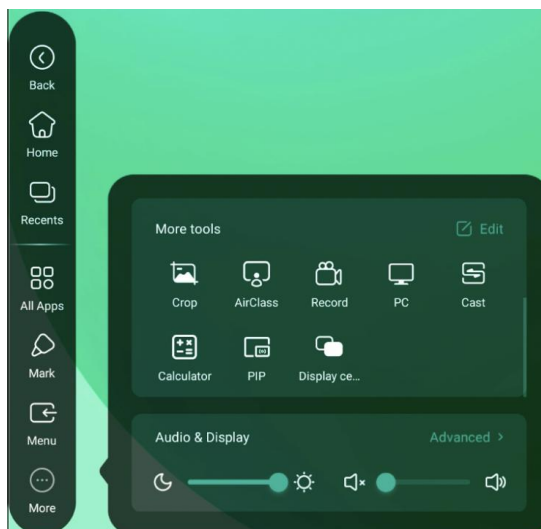
Các nút có thể không hiển thị trong thanh bên.

- Truy cập ứng dụng: Biểu tượng tất cả ứng dụng
- Công cụ: Đánh dấu, Menu và nhiều hơn nữa.

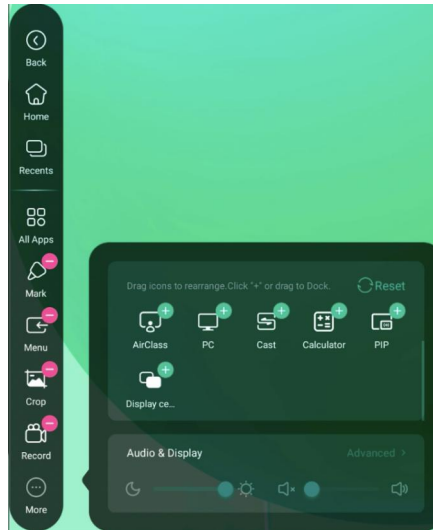
Chạm vào biểu tượng "Tất cả ứng dụng" để mở menu Tất cả ứng dụng.



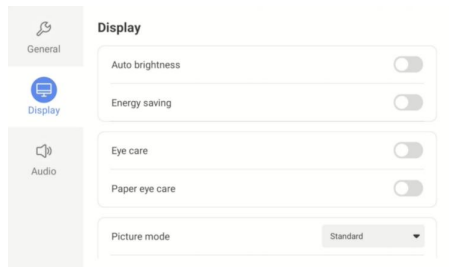
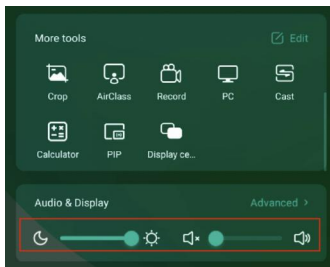
Nhấn vào "Thêm" để tìm thêm công cụ và menu "Âm thanh & Hiển thị".



Trong menu "Thêm", chạm vào "Chỉnh sửa" hoặc nhấn giữ vào bất kỳ biểu tượng công cụ nào để kích hoạt chế độ chỉnh sửa. Ở chế độ chỉnh sửa, bạn có thể kéo Bạn có thể thay đổi thứ tự các công cụ hoặc thêm tối đa 4 công cụ vào thanh bên.



Điều chỉnh độ sáng và âm lượng bằng cách kéo chấm tròn trên thanh điều khiển, chạm vào "Nâng cao" để vào chế độ cài đặt âm thanh nâng cao. Cài đặt video trong Menu.



Điểm 2.8

Nhấn vào "Đánh dấu" để thực hiện Đánh dấu:



Sau khi lệnh Mark được thực thi, một thanh công cụ với các chức năng đơn giản sẽ được hiển thị.

Chạm vào “Chọn” để chuyển sang chế độ cảm ứng. Ở chế độ cảm ứng, bạn sẽ không thể viết. Nếu bạn đã viết rồi Trên màn hình, tất cả các nét chữ sẽ được xóa.

Chạm vào biểu tượng “Bút” để bật chế độ viết bằng bút, chạm vào biểu tượng “Bút” một lần nữa để mở trang cài đặt bút. Trong trang cài đặt bút, bạn có thể...

Thay đổi độ dày và màu sắc của bút.

Chạm vào “Cọ vẽ” để bật chế độ tô màu sáng, chạm vào “Cọ vẽ” một lần nữa để mở trang cài đặt cọ vẽ. Trong trang cài đặt cọ vẽ, Bạn có thể thay đổi độ dày và màu sắc của cọ vẽ.

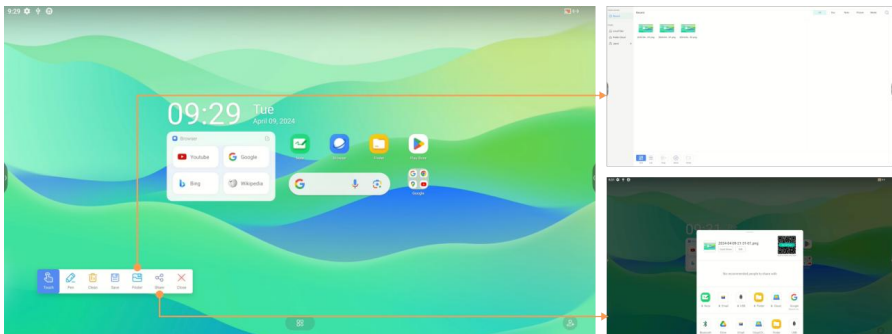
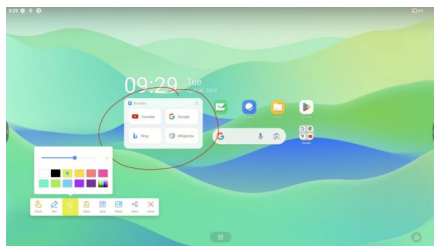
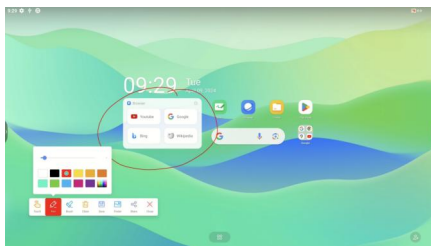
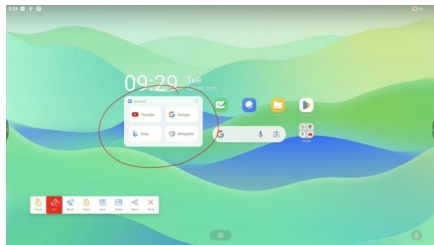
Chạm vào “Xóa” để xóa tất cả các nét vẽ.

Nhấn vào “Lưu” để lưu chú thích dưới dạng hình ảnh.

Nhấn vào “Finder” để mở đường dẫn đến các dấu trang đã lưu trong Finder.

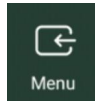
Nhấn vào “Chia sẻ” để thực hiện chia sẻ hệ thống, bạn có thể chọn cách chia sẻ chú thích của mình.

Nhấn “Đóng” để thoát khỏi Mark. Tất cả các chú thích chưa được lưu sẽ bị mất.



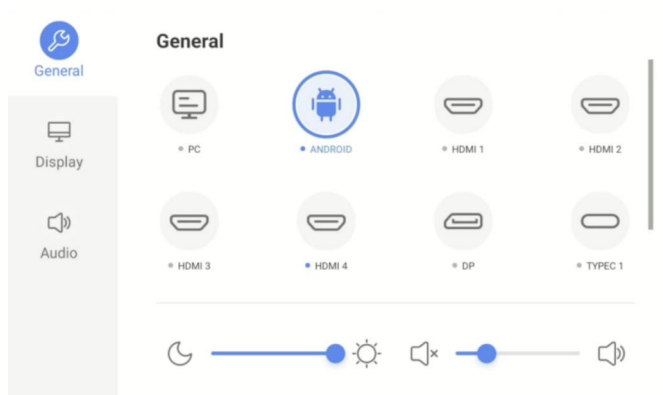
2.9 Menu

Nhấn vào "Menu" để mở Menu.



Bạn có thể chuyển sang bất kỳ nguồn IFP bên ngoài nào và điều chỉnh cài đặt video & âm thanh trong Menu.

Trang mặc định "Chung" dùng để chuyển đổi nguồn phát, điều chỉnh độ sáng và âm lượng.



Trang Hiển thị dùng để thay đổi các cài đặt hiển thị, bao gồm bảo vệ mắt, chế độ hình ảnh, nhiệt độ màu, và các cài đặt nâng cao khác.

- Tự động điều chỉnh độ sáng: độ sáng màn hình sẽ tự động thay đổi theo độ sáng môi trường xung quanh.
- Nhiệt độ màu tự động: nhiệt độ màu màn hình sẽ tự động thay đổi theo nhiệt độ màu môi trường xung quanh.
- Tiết kiệm năng lượng: sau 1 phút tiếp xúc liên tục với độ sáng môi trường thấp, màn hình sẽ tự động tắt.
- Bảo vệ mắt: màn hình sẽ được điều chỉnh sang màu ấm để bảo vệ mắt bạn.
- Chế độ bảo vệ mắt với giấy: màn hình sẽ được điều chỉnh sang màu ấm và hiển thị kết cấu giống như giấy.
- Chế độ hình ảnh: thiết lập chế độ hình ảnh ưa thích của bạn, hoặc bạn có thể điều chỉnh độ sáng, độ tương phản, độ bão hòa và độ sắc nét bằng cách chuyển chế độ hình ảnh sang Tùy chỉnh.
- Nhiệt độ màu: Thay đổi nhiệt độ màu theo ý muốn.
- Cài đặt nâng cao: thay đổi các cài đặt hình ảnh nâng cao.

◦ Không gian màu: thiết lập không gian màu ưa thích của bạn, lưu ý rằng hiện tượng biến dạng hiển thị có thể xảy ra trong một số trường hợp nhất định khi sử dụng.

Không gian màu chưa được thiết lập thành sRGB.

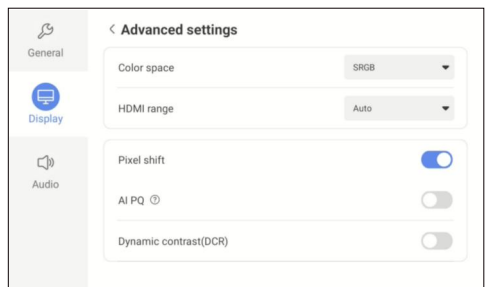
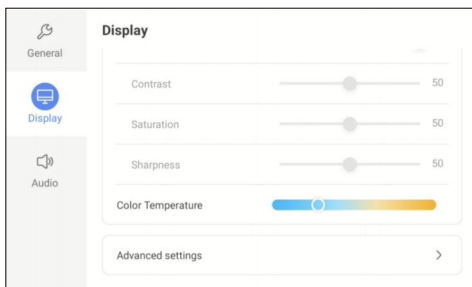
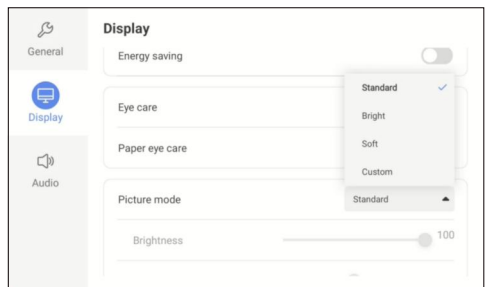
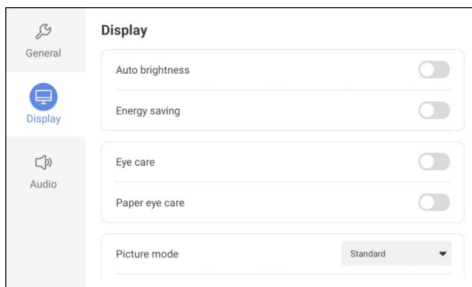
◦ Phạm vi HDMI: thiết bị được kết nối với IFP thông qua cáp HDMI có thể hỗ trợ các không gian màu khác nhau, nếu HDMI Màn hình hiển thị bất thường, bạn nên thay đổi cài đặt này.

◦ Dịch chuyển điểm ảnh: màn hình sẽ dịch chuyển một số điểm ảnh nhất định sau mỗi khoảng thời gian nhất định để ngăn ngừa hiện tượng cháy màn hình.

◦ AI PQ: Dựa trên khả năng nhận diện nội dung hiển thị bằng trí tuệ nhân tạo, hệ thống sẽ tự động điều chỉnh độ phân giải màn hình.

Mang đến trải nghiệm xem tốt nhất.

◦ Độ tương phản động: tăng cường độ tương phản giữa hiệu ứng sáng và tối cho hình ảnh đang hiển thị.



Trang Âm thanh dùng để thay đổi các cài đặt âm thanh, bao gồm chế độ âm thanh, âm lượng và cân bằng âm thanh, v.v.

• Chế độ âm thanh: thay đổi chế độ âm thanh ưa thích của bạn, các chế độ âm thanh cài đặt sẵn bao gồm:

- Tiêu chuẩn
- Cuộc họp
- Lớp học
- Phong tục

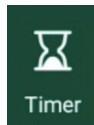
Nếu chế độ âm thanh được đặt thành CBạn có thể tùy chỉnh các thông số chi tiết:

- Bass
- Treble
- Sự cân bằng

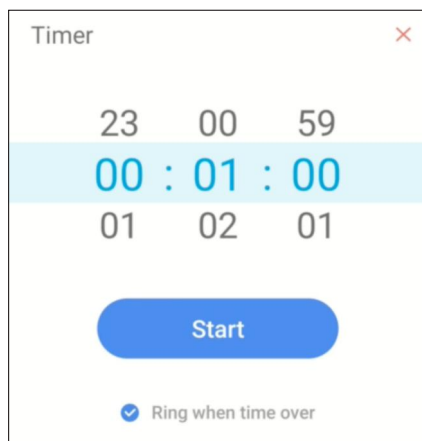
• Tắt tiếng: bật/tắt công tắc này để tắt/bật âm thanh hệ thống.

2.10 Bộ hẹn giờ

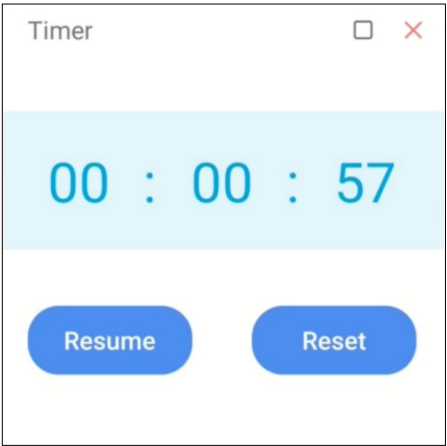
Chạm vào "Hẹn giờ" để bắt đầu hẹn giờ.



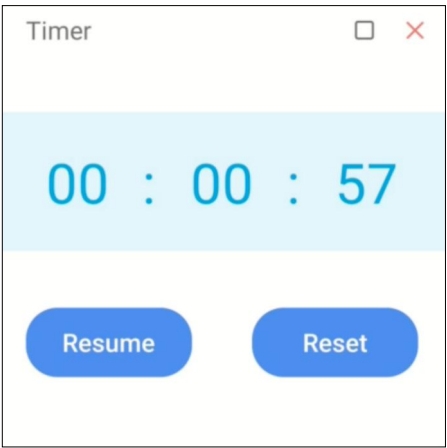
Đặt thời gian mong muốn và nhấn "Bắt đầu" để thực hiện đếm ngược.



Khi bộ đếm ngược bắt đầu, chạm vào “Tạm dừng” để tạm dừng đếm ngược, chạm vào “Đặt lại” để đặt lại bộ đếm thời gian.



Khi quá trình đếm ngược bị tạm dừng, nút “Tạm dừng” sẽ chuyển thành “Tiếp tục”. Chạm vào “Tiếp tục” để tiếp tục đếm ngược.



Nhấn vào biểu tượng “Toàn màn hình” ở góc trên bên phải.

Nhấn vào góc để phóng to bộ đếm thời gian lên toàn màn hình.



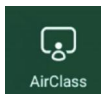
Nhấn vào biểu tượng “Đóng” ở góc trên bên phải.

Để đóng bộ đếm thời gian.

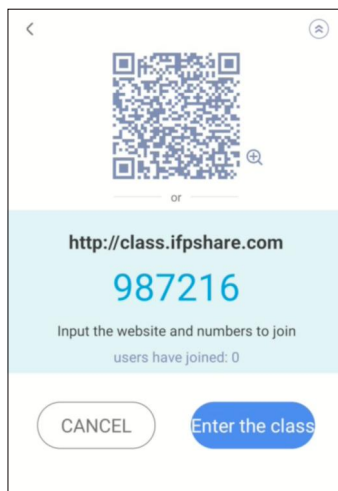
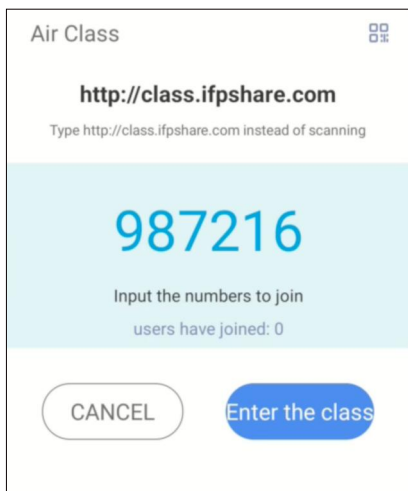


2.11 Hạng Air

Nhấn vào "AirClass" để thực thi AirClass.

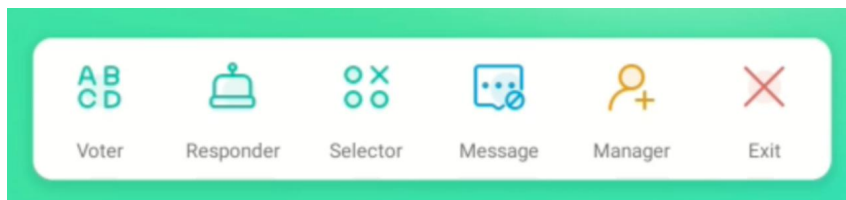


Trong công cụ AirClass, bạn có thể tạo một lớp học ảo, học sinh có thể tham gia lớp học này bằng cách quét mã QR. điện thoại di động của họ hoặc nhập mã kết nối trên máy tính xách tay.



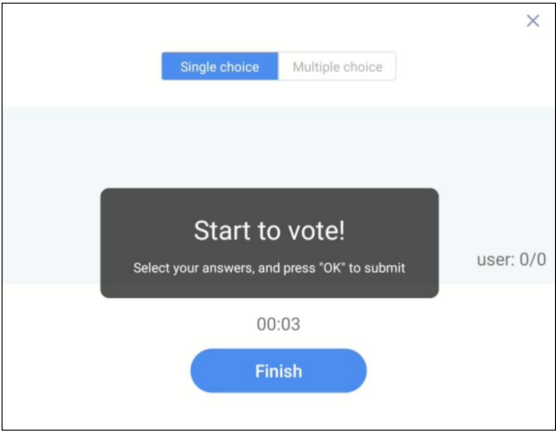
Bạn có thể vào lớp bất cứ lúc nào, học sinh vẫn có thể tham gia lớp học sau khi bạn vào.

Khi giờ học bắt đầu, bạn có thể chọn hoạt động để học sinh tham gia trong lớp:

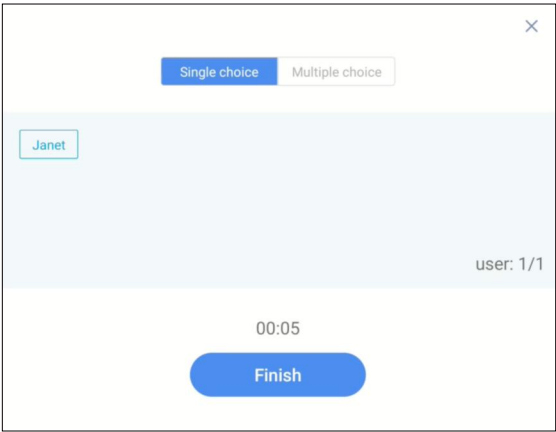


2.11.1 Cử tri

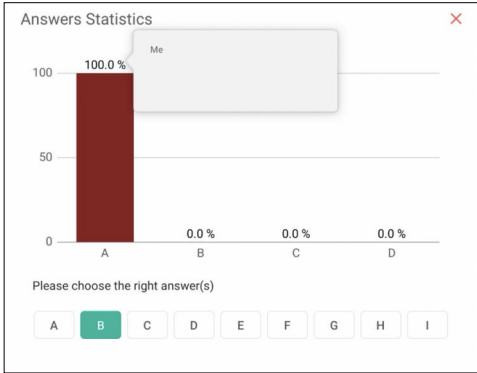
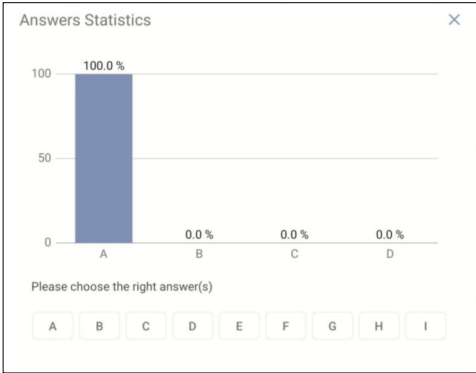
Nhấn vào "Người bỏ phiếu" để bắt đầu bỏ phiếu, bạn có thể thiết lập bỏ phiếu dưới dạng một lựa chọn hoặc nhiều lựa chọn.



Sau khi học sinh gửi câu trả lời từ phía mình, bạn sẽ thấy các thành viên đã bình chọn theo thời gian thực:



Nhấn "Hoàn tất" để kết thúc quá trình bình chọn, kết quả bình chọn sẽ được hiển thị trên màn hình tiếp theo. Chọn...
Câu trả lời đúng và bạn có thể xem ai đã trả lời đúng câu hỏi của mình:



2.11.2 Người phản hồi

Khởi động trình phản hồi, và màn hình của học sinh sẽ hiển thị biểu tượng nút "Nhanh lên":

Airclass 884567

Hi, Me

Voter Message

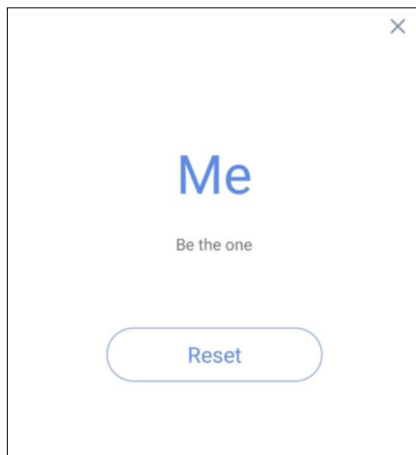
A B C

D E F

G H I

Be fast

Học sinh đầu tiên nhấn vào "Nhanh lên" sẽ có cơ hội tham gia hoạt động trong lớp.



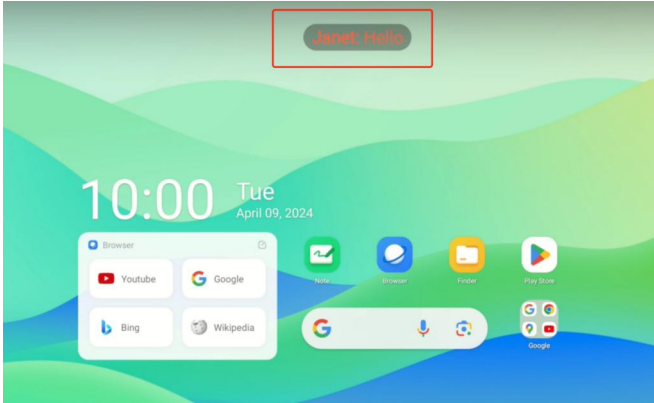
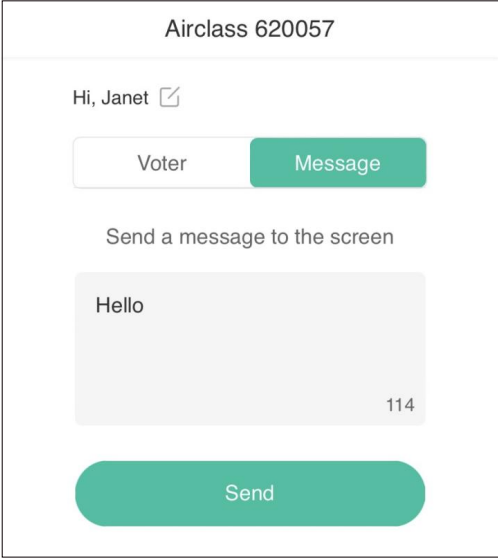
2.11.3 Bộ chọn

Trước khi bắt đầu chọn ngẫu nhiên, bạn có thể chọn số lượng học sinh cần chọn. Nhấn "Bắt đầu" để chọn ngẫu nhiên. Chọn học sinh tham gia hoạt động trên lớp.



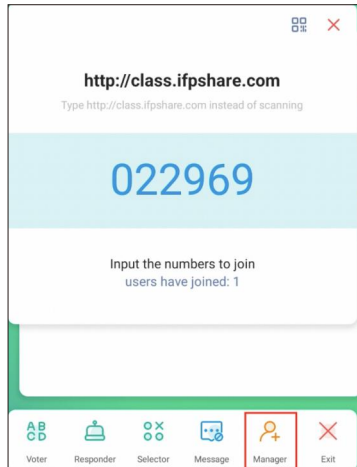
2.11.4 Thông báo

Kích hoạt chức năng Nhắn tin để cho phép học sinh gửi tin nhắn trong lớp. Từ phía học sinh, chuyển sang trang "Nhắn tin".
Nhập nội dung, nhấn "Gửi", tin nhắn sẽ hiển thị dưới dạng phụ đề nổi trên màn hình IFP:



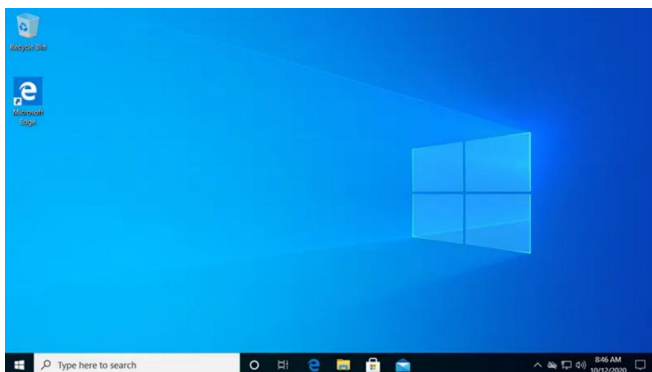
2.11.5 Quản lý

Khi đang ở trong AirClass, bạn vẫn có thể quản lý các thành viên trong mục Quản lý, trên trang này bạn có thể xem thông tin. Để thêm học sinh vào lớp, giống như khi bạn tạo lớp lần đầu tiên:



2.12 PC

Nhấn vào “PC” để chuyển trực tiếp sang nguồn PC.

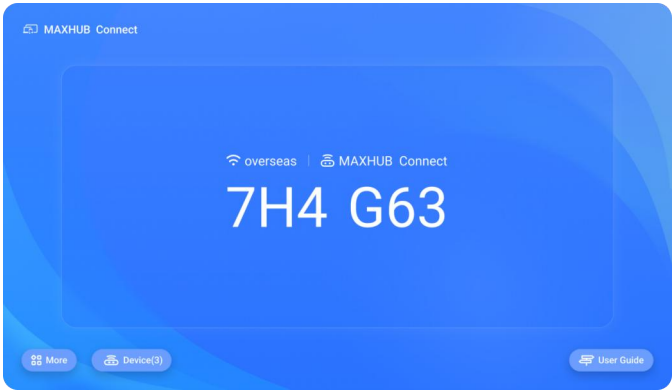


2.13 Diển viên

Nhấn vào “Truyền” để mở ứng dụng truyền màn hình.

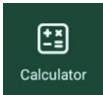


Ứng dụng truyền màn hình được cài đặt sẵn là MAXHUB Connect.

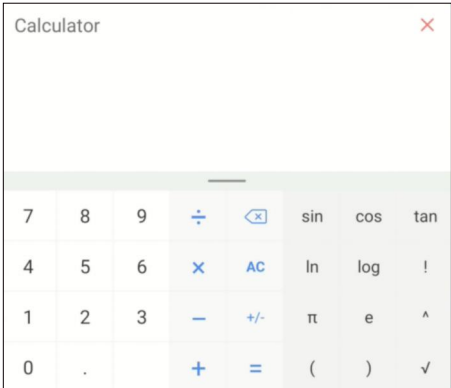


2.14 Máy tính

Nhấn vào “Máy tính” để mở ứng dụng Máy tính.



Ứng dụng truyền màn hình được cài đặt sẵn là MAXHUB Connect.

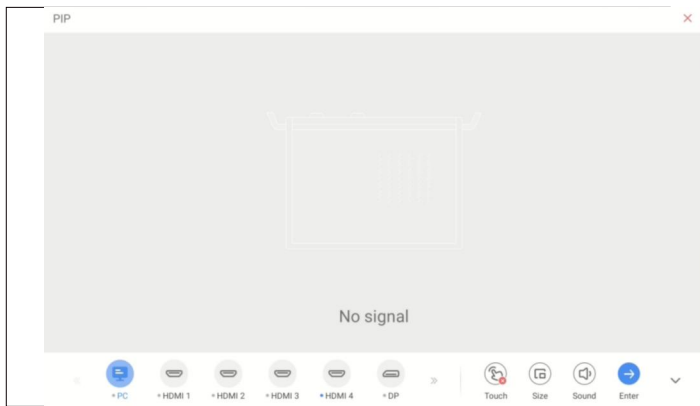


2.15 PIP

Nhấn vào “PIP” để mở cửa sổ PIP.



Trong cửa sổ PIP, bạn có thể chuyển đổi giữa các nguồn khác nhau và xem trước màn hình của chúng.

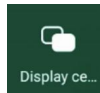


Bạn có thể điều chỉnh kích thước cửa sổ PIP, điều chỉnh âm lượng nguồn hoặc nhập nguồn từ khu vực phía dưới bên phải.

2.16 Trung tâm hiển thị

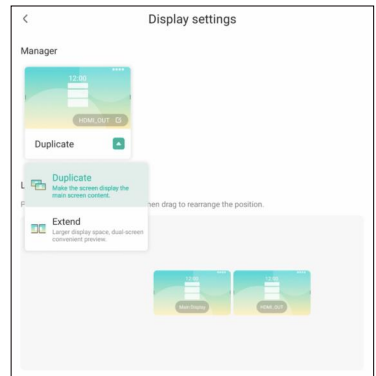
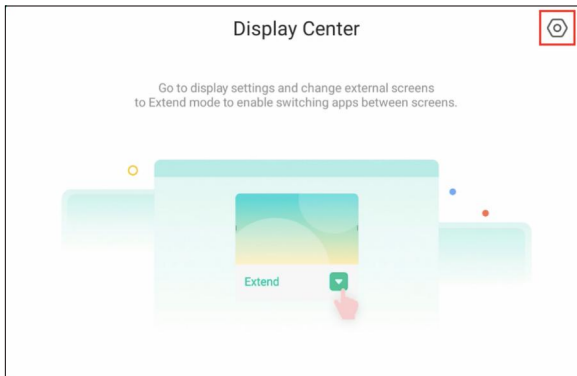
Display Center cung cấp cho bạn không gian để quản lý các màn hình được kết nối với IFP thông qua HDMI hoặc USB-C. cáng.

Chạm vào “Trung tâm hiển thị” để mở Trung tâm hiển thị.

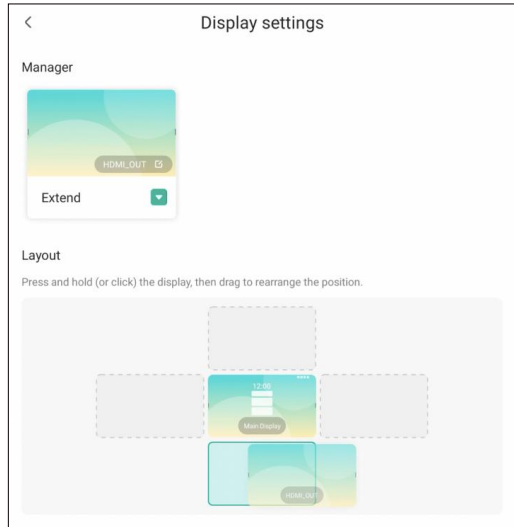


Tất cả các màn hình được kết nối với IFP đều được thiết lập ở chế độ sao chép theo mặc định, bạn có thể thay đổi cài đặt hiển thị từ phía trên. biểu tượng “Cài đặt” bên phải.

Trong trang cài đặt hiển thị, bạn có thể đổi tên màn hình đã kết nối và thay đổi chế độ hiển thị màn hình thành Chế độ mở rộng.

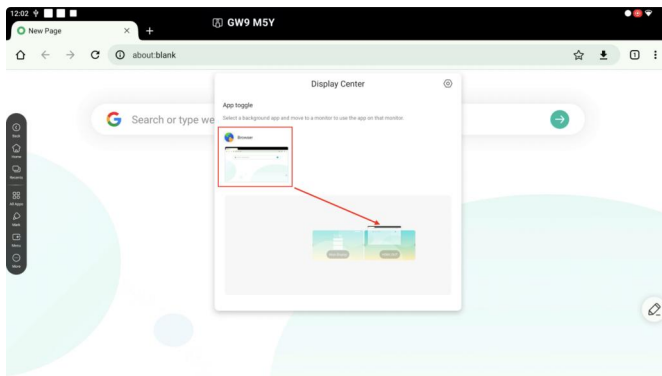


Sau khi chuyển màn hình sang chế độ mở rộng, bạn có thể điều chỉnh vị trí tương đối của màn hình bằng cách kéo nó. Đối với các vùng nóng khác nhau, điều này có thể giúp bạn khớp vị trí màn hình ảo với vị trí vật lý.



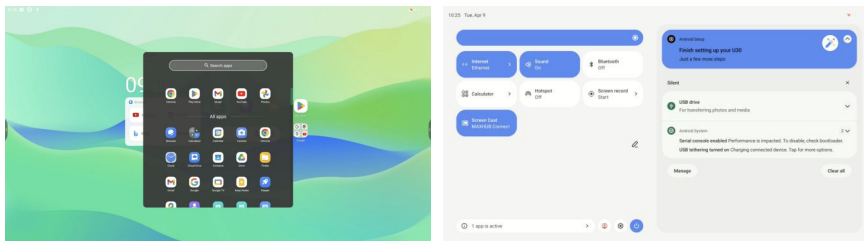
Sau khi hoàn tất cài đặt hiển thị, bạn có thể quay lại giao diện chính và phân bổ nhiệm vụ bằng cách kéo chúng đến vị trí mong muốn. màn hình, và nhiệm vụ sẽ được gửi đến màn hình đó.

Nếu màn hình mở rộng được kết nối với IFP qua USB, bạn cũng có thể thực hiện việc phân phối tương tự trên màn hình đó.



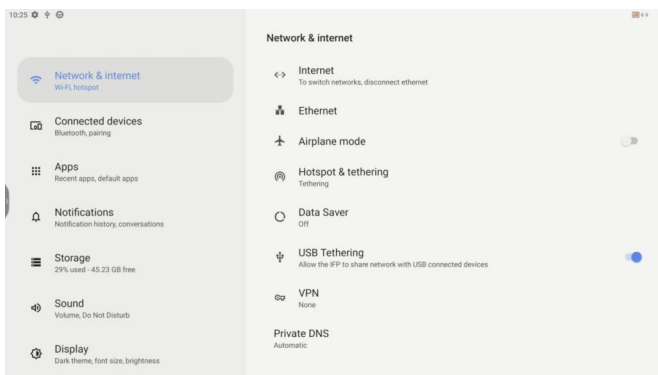
3. Cài đặt hệ thống

Nhấn vào "Cài đặt" trong ngăn kéo tất cả ứng dụng hoặc trong trung tâm điều khiển để vào cài đặt hệ thống:



3.1 Mạng & Internet

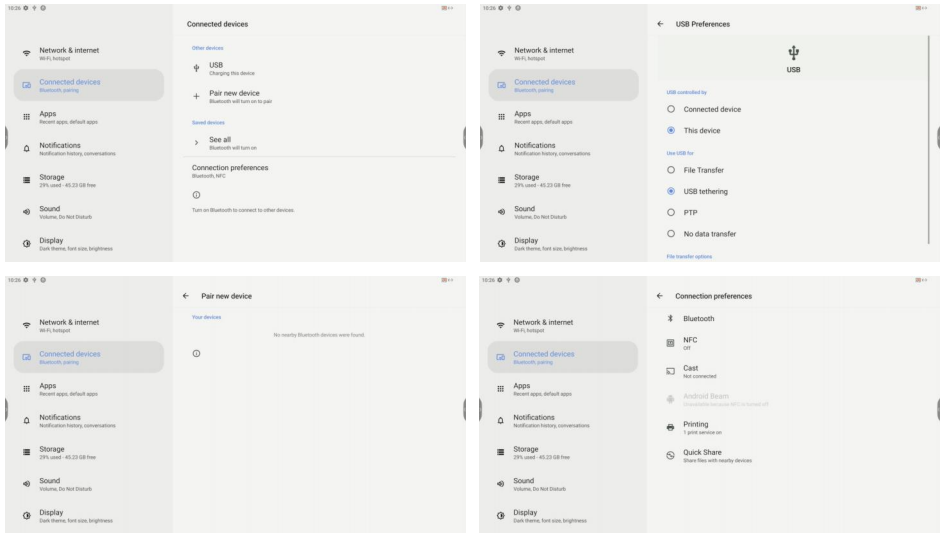
Bạn có thể kiểm tra và quản lý tất cả các cài đặt mạng trong mục Mạng & Internet.



- Internet: quản lý cài đặt WLAN của bạn
- Ethernet: quản lý cài đặt mạng có dây của bạn
- Chế độ máy bay: tạm thời vô hiệu hóa tất cả các kết nối mạng.
- Điểm truy cập Wi-Fi & chia sẻ kết nối: quản lý cài đặt điểm truy cập
- Chế độ tiết kiệm dữ liệu: Nếu bạn đang sử dụng mạng WLAN hoặc AP có tính phí theo dung lượng, bật chế độ này sẽ giúp giảm mức sử dụng dữ liệu.
- VPN: quản lý cài đặt VPN
- Chia sẻ mạng: Nếu IFP được kết nối với Ethernet và thiết bị cá nhân của bạn được kết nối với IFP qua HDMI và Khi IFP được chuyển sang nguồn thiết bị cá nhân của bạn, thiết bị cá nhân của bạn có thể sử dụng cáp USB. Cùng một cổng Ethernet với IFP.
- DNS riêng: quản lý cấu hình DNS riêng của bạn

3.2 Thiết bị được kết nối

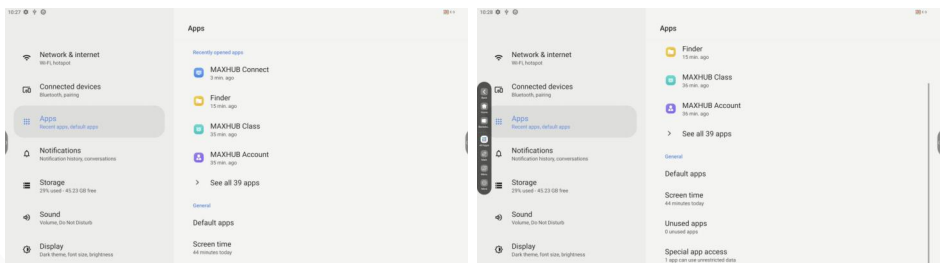
Bạn có thể kiểm tra và quản lý tất cả các cài đặt kết nối thiết bị trong mục Thiết bị đã kết nối.



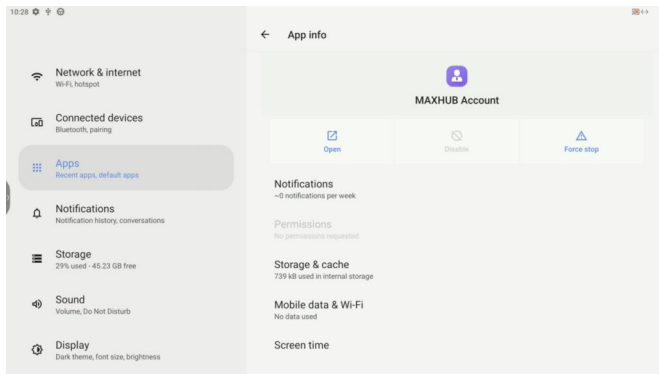
- USB: quản lý cách hệ thống xử lý các thiết bị USB được cắm vào.
- Ghép nối thiết bị mới: Ghép nối thiết bị mới qua Bluetooth, thiết bị đã ghép nối sẽ tự động kết nối vào lần sau.
- Thiết bị đã lưu: kiểm tra các thiết bị đã ghép nối, bạn có thể kết nối chúng nhanh chóng từ đây.
- Tùy chọn kết nối: xem và quản lý các tùy chọn kết nối khác

3.3 Ứng dụng

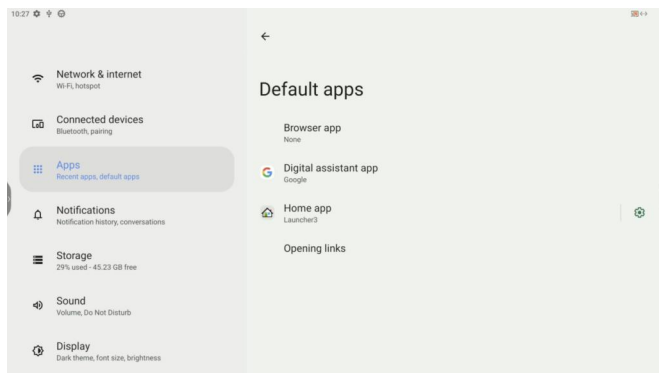
Bạn có thể kiểm tra và quản lý tất cả các cài đặt tùy chọn ứng dụng trong mục Ứng dụng.



Chạm vào một ứng dụng để xem các tùy chọn chi tiết. Bạn có thể kiểm soát toàn cầu và quản lý thông báo, quyền truy cập và dung lượng lưu trữ. Và các cài đặt khác cho từng ứng dụng.

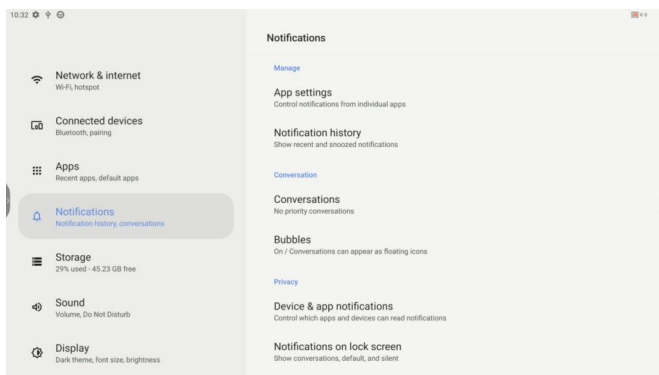


Bạn có thể thay đổi ứng dụng mặc định cho một số hoạt động nhất định trong mục Ứng dụng mặc định:

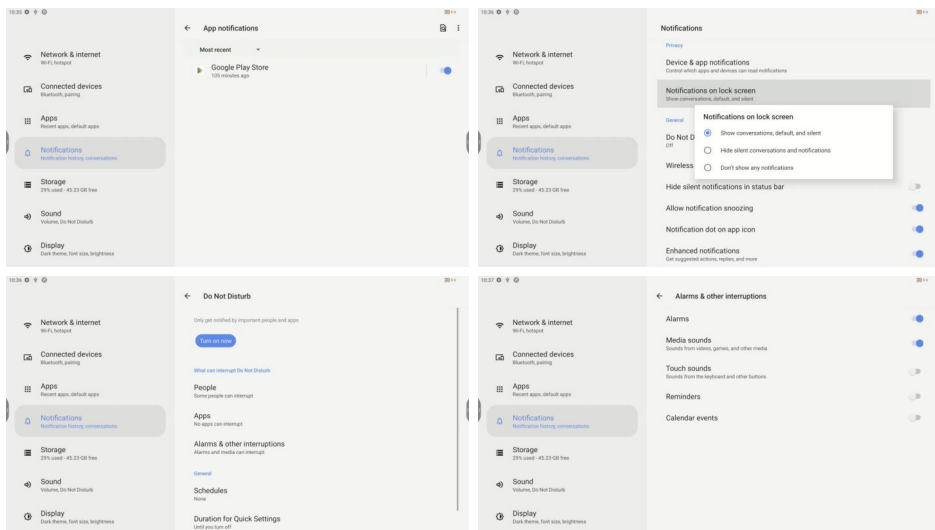


3.4 Thông báo

Bạn có thể kiểm tra và quản lý cài đặt thông báo hệ thống trong mục Thông báo.

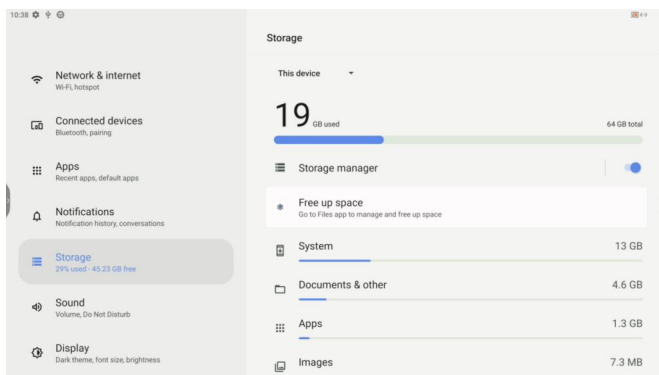


Bạn có thể thiết lập tùy chọn thông báo cho từng ứng dụng, kiểm tra lịch sử thông báo và sử dụng các cài đặt nâng cao như... Chế độ riêng tư, Không làm phiền và Bảo thức, v.v.



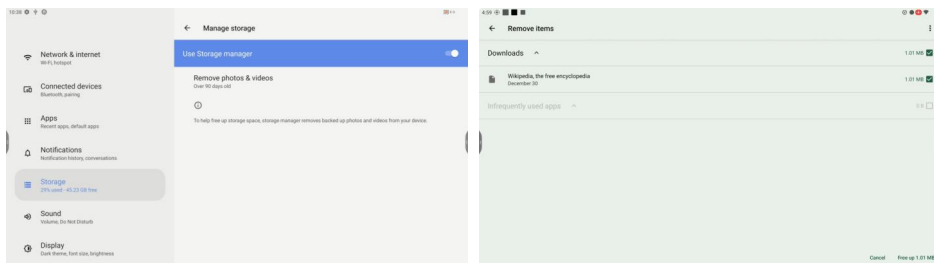
3.5 Dung lượng lưu trữ

Bạn có thể kiểm tra và quản lý dung lượng lưu trữ hệ thống trong mục Lưu trữ.

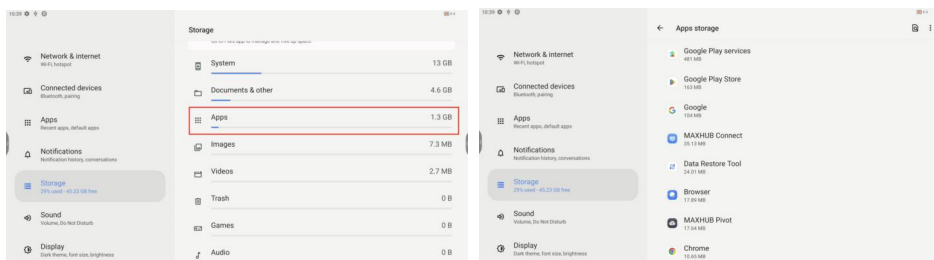


Bật Trình quản lý lưu trữ để hệ thống tự động xóa các tập tin đa phương tiện định kỳ.

"Giải phóng dung lượng" giúp bạn phát hiện các mục có thể xóa và bạn có thể quyết định có xóa chúng hay không.

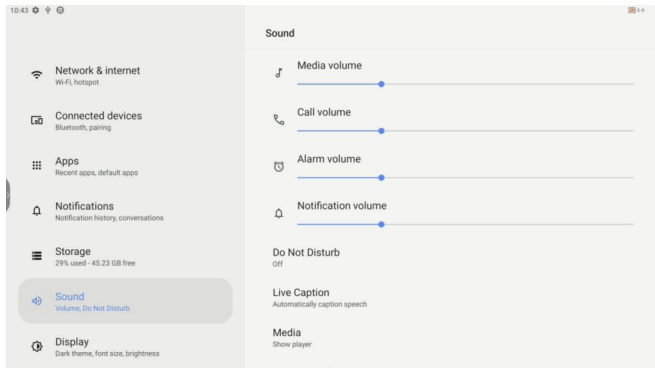


Chạm vào từng loại tệp để kiểm tra chi tiết dung lượng lưu trữ đã sử dụng:

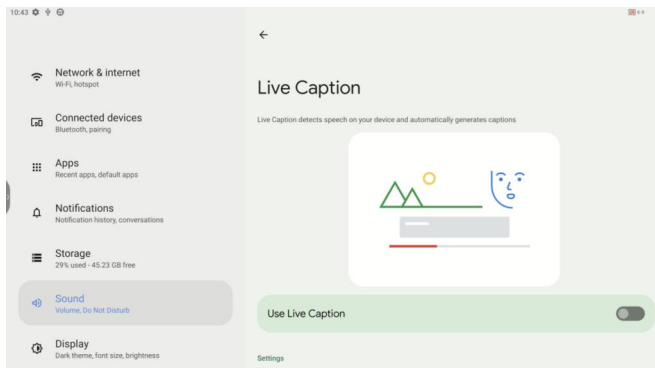


3.6 Âm thanh

Bạn có thể kiểm tra và quản lý cài đặt âm thanh hệ thống trong mục Âm thanh.

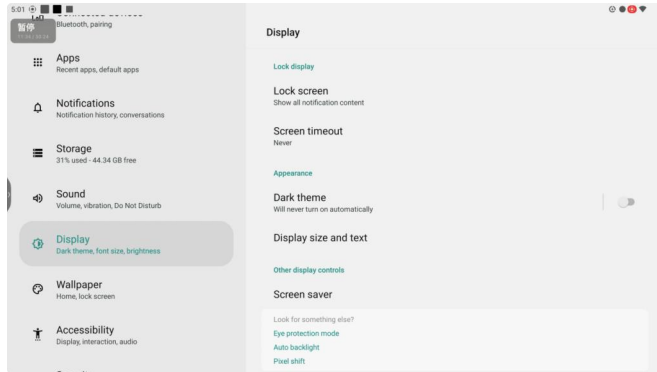


Phụ đề trực tiếp là một tính năng thiết thực do Google cung cấp, giáo viên có thể sử dụng tính năng này để tạo phụ đề theo thời gian thực cho bài giảng. Nâng cao trải nghiệm giảng dạy.

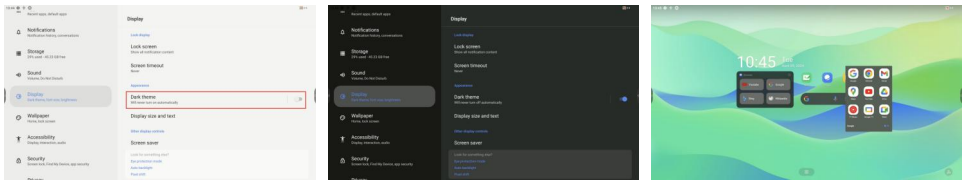


3.7 Màn hình

Bạn có thể kiểm tra và quản lý cài đặt hiển thị trong mục Hiển thị.

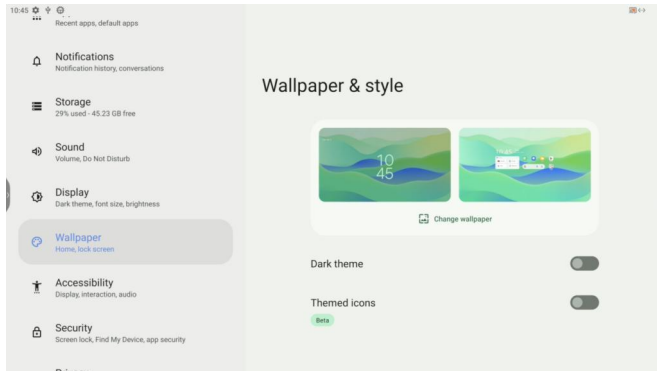


Bật chế độ chủ đề tối, giao diện người dùng hệ thống sẽ chuyển sang chế độ tối:



3.8 Hình nền

Bạn có thể thay đổi hình nền yêu thích của mình trong mục Hình nền.



Bạn cũng có thể bật chế độ tối từ đây.

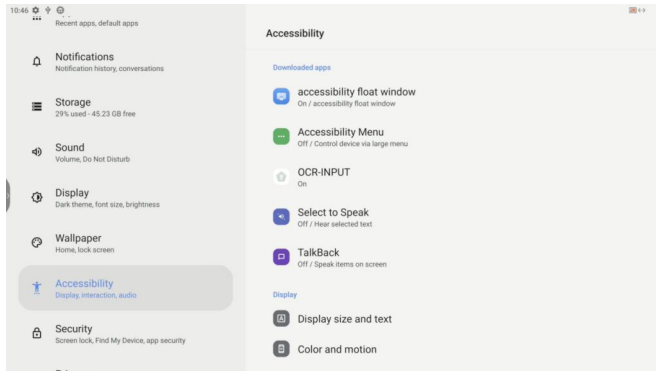
Các biểu tượng theo chủ đề có hiệu lực trên tất cả các biểu tượng ứng dụng của Google. Khi được bật, các ứng dụng của Google sẽ chuyển sang một màu duy nhất. chủ đề:



3.9 Khả năng tiếp cận

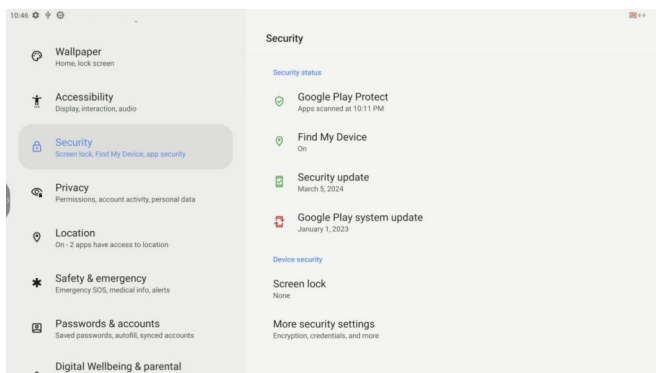
Bạn có thể kiểm tra và quản lý cài đặt trợ năng trong mục Trợ năng. Các tính năng trợ năng được đăng ký bởi các ứng dụng đã cài đặt.

Các ứng dụng sẽ được hiển thị ở trên cùng.



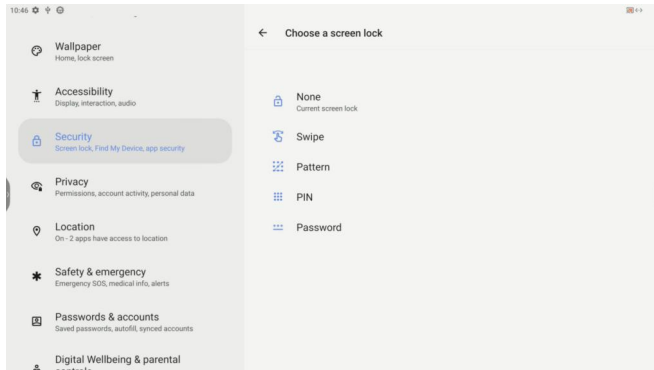
3.10 Bảo mật

Bạn có thể kiểm tra và quản lý các cài đặt bảo mật hệ thống trong mục Bảo mật.

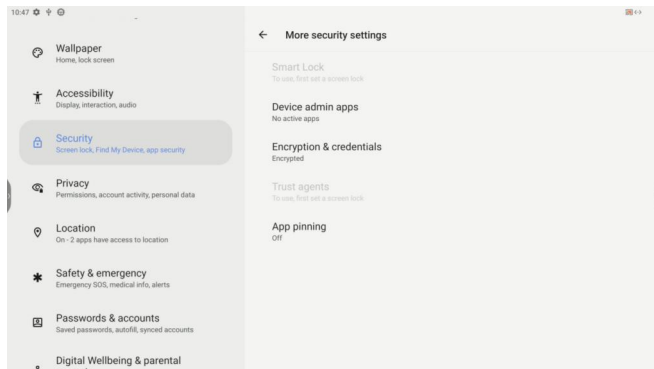


"Trạng thái bảo mật" bao gồm tất cả các tùy chọn bảo mật do Google cung cấp.

Bạn có thể thiết lập khóa màn hình ở nhiều loại khác nhau:

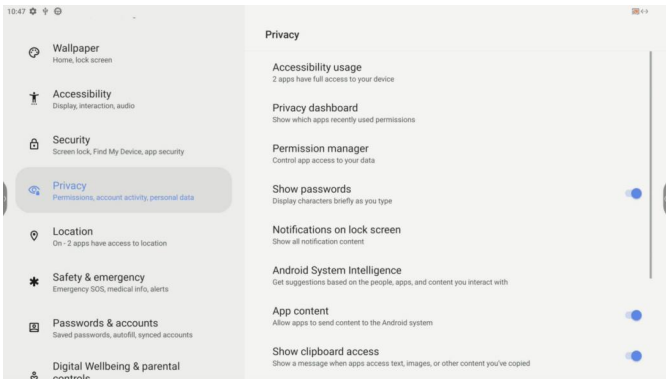


Bạn có thể quản lý Khóa thông minh, thông tin đăng nhập hệ thống và các cài đặt bảo mật nâng cao khác trong mục "Bảo mật hơn".
cài đặt":

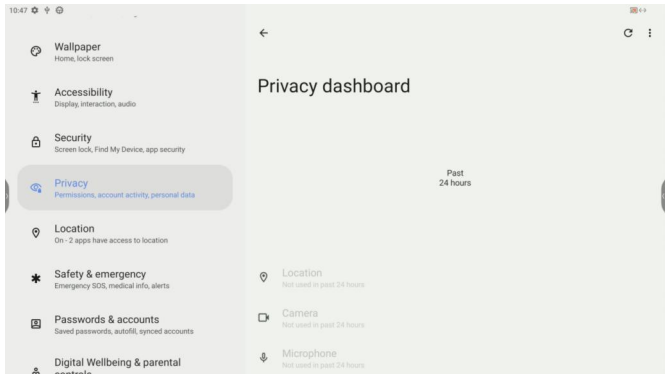


3.11 Quyền riêng tư

Tab Quyền riêng tư cung cấp bảng điều khiển sử dụng quyền của ứng dụng và các cài đặt quyền riêng tư hệ thống khác:

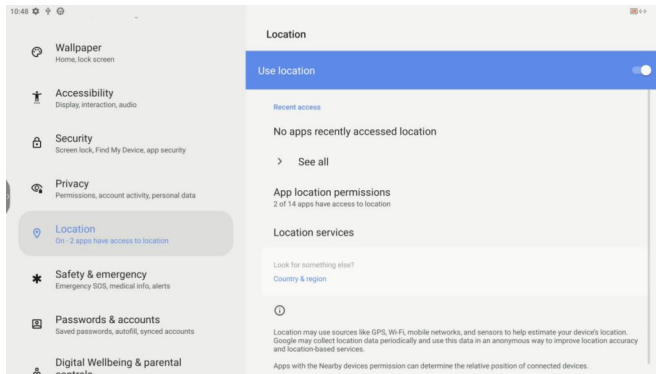


"Bảng điều khiển quyền riêng tư" hiển thị chi tiết về việc các ứng dụng sử dụng quyền riêng tư của hệ thống:

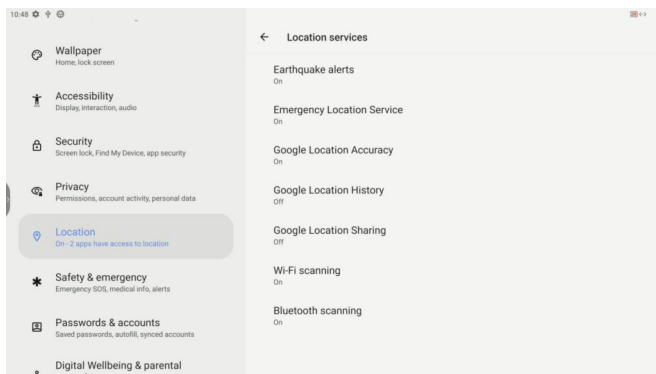


3.12 Vị trí

Bạn có thể quản lý quyền truy cập vị trí và xem lịch sử sử dụng vị trí của từng ứng dụng trong mục Vị trí:

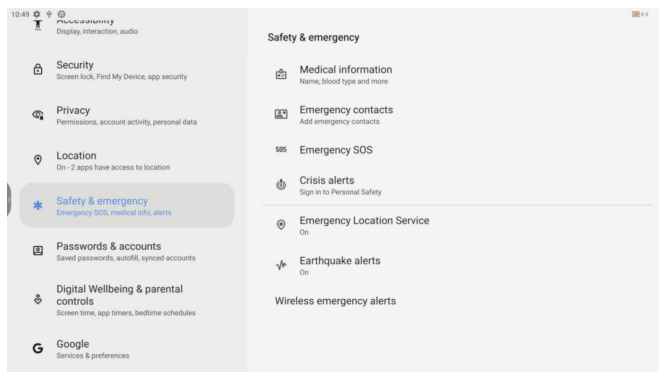


Bạn cũng có thể thay đổi cài đặt dịch vụ định vị nâng cao:



3.13 An toàn & trường hợp khẩn cấp

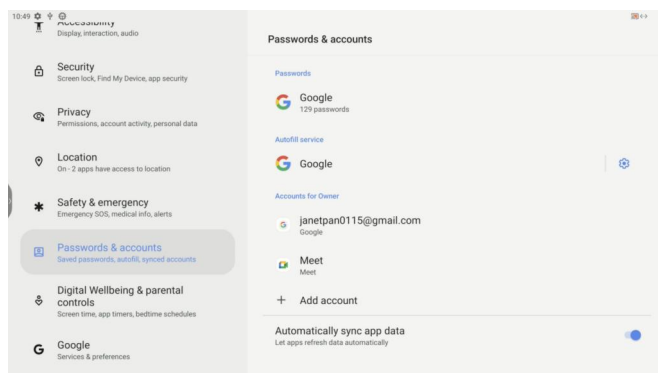
Bạn có thể nhập thông tin khẩn cấp và quản lý cài đặt cảnh báo khẩn cấp trong mục An toàn & khẩn cấp.



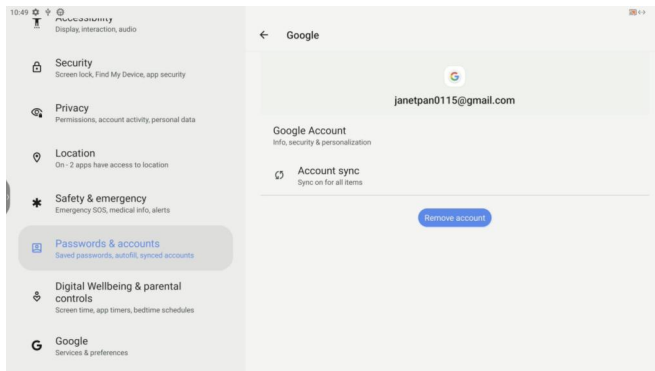
3.14 Mật khẩu & tài khoản

Bạn có thể quản lý tất cả mật khẩu được lưu trữ bởi hệ thống, dịch vụ tự động điền và các tài khoản đã đăng nhập trong mục Mật khẩu & tài khoản.

Nhấn vào "Thêm tài khoản" để kiểm tra các tài khoản hiện có đã được đăng ký trong hệ thống và đăng nhập.



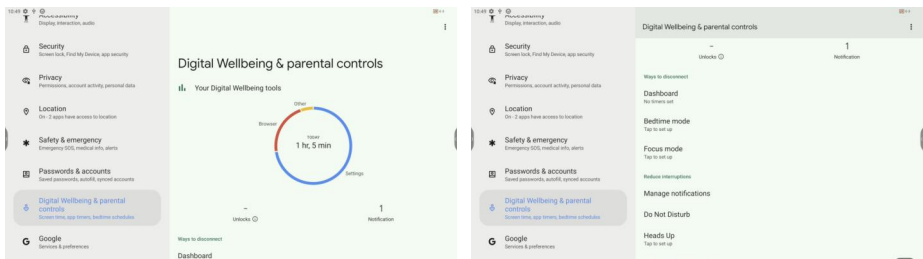
Đặc biệt đối với tài khoản Google, bạn có thể vào trang tài khoản và nhấn "Xóa tài khoản" để đăng xuất.



3.15 Sức khỏe tinh thần trên không gian mạng và kiểm soát của phụ huynh

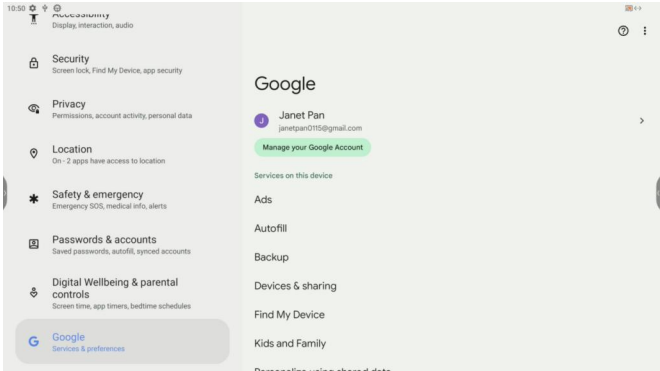
Bạn có thể kiểm tra thời gian sử dụng ứng dụng và quản lý bộ hẹn giờ ứng dụng, lịch ngủ và các cài đặt khác cho thiết bị.

Cài đặt trong phần "Sức khỏe kỹ thuật số và kiểm soát của phụ huynh".



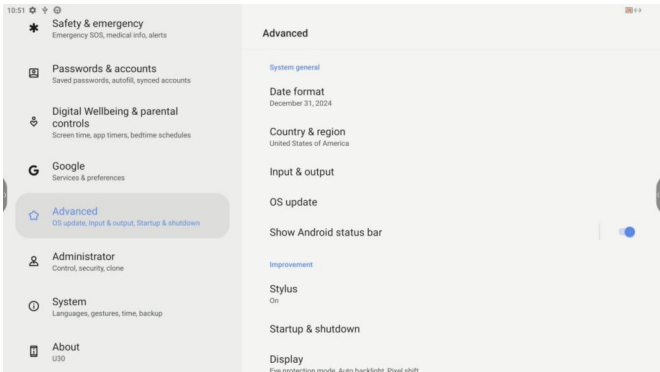
3.16 Google

Bạn có thể quản lý cài đặt cá nhân tài khoản Google mà bạn đã đăng nhập. Các cài đặt này sẽ được đồng bộ hóa trên tất cả các thiết bị đã đăng nhập bằng cùng một tài khoản Google.



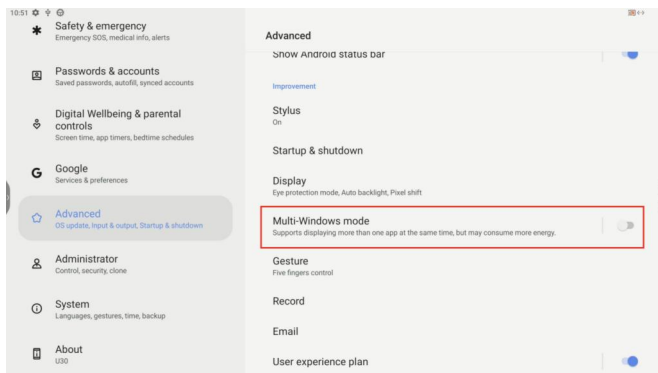
3.17 Nâng cao

Bạn có thể tìm thấy tất cả các cài đặt gốc của hệ điều hành MAXHUB EDU trong mục Nâng cao.

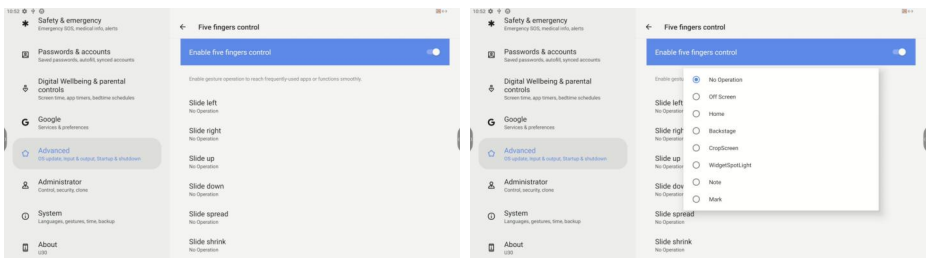


- Định dạng ngày tháng: thay đổi định dạng ngày tháng hiển thị trong hệ thống.
- Quốc gia & khu vực: thay đổi quốc gia & khu vực theo vị trí thực tế của bạn, điều này sẽ... kết nối Wi-Fi các kênh mạng vì lý do tuân thủ
- Đầu vào & đầu ra: quản lý kênh đầu ra âm thanh, bí danh nguồn đầu vào và định dạng tín hiệu đầu ra.
- Cập nhật hệ điều hành: kiểm tra và quản lý các bản cập nhật hệ điều hành do MAXHUB cung cấp.

- **Hiển thị thanh trạng thái Android:** thay đổi tùy chọn hiển thị thanh hệ thống Android theo nhu cầu của bạn, nếu Android Thanh trạng thái đã bị vô hiệu hóa, bạn sẽ không thể gọi trung tâm điều khiển và thông báo.
- **Khởi động & tắt máy:** quản lý hành vi khởi động & tắt máy hệ thống, thiết lập các tác vụ khởi động & tắt máy và quản lý các chiến lược tiết kiệm năng lượng
- **Màn hình:** thay đổi cài đặt bảo vệ mắt, đèn nền tự động và dịch chuyển điểm ảnh. Cài đặt bảo vệ mắt và dịch chuyển điểm ảnh sẽ được đồng bộ hóa với Menu ở thanh bên.
- **Chế độ đa cửa sổ:** khi được kích hoạt, hệ thống hỗ trợ hiển thị nhiều ứng dụng cùng lúc ở chế độ cửa sổ. Ở chế độ này, bạn có thể di chuyển các cửa sổ một cách tự do và nhanh chóng chuyển chúng thành cửa sổ chia đôi màn hình hoặc chia tư màn hình.

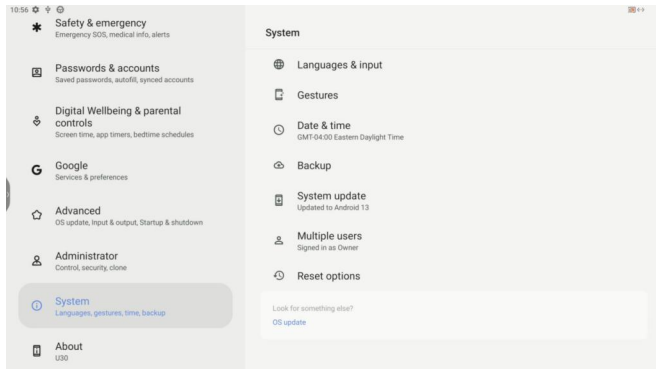


- **Cử chỉ:** cho phép các tùy chọn giúp bạn điều khiển hệ thống nhanh chóng.
- **Điều khiển bằng năm ngón tay:** thiết lập hành vi hệ thống được kích hoạt bởi cử chỉ năm ngón tay.

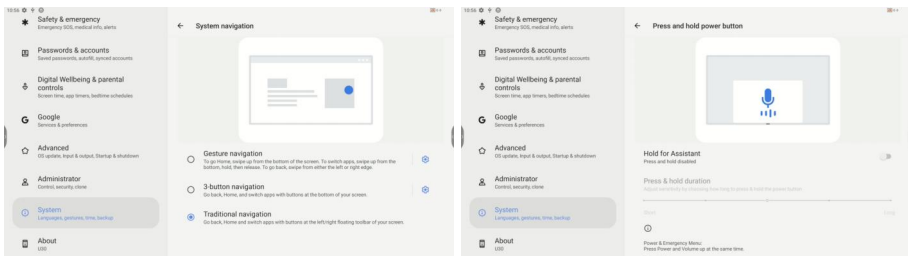


3.19 Hệ thống

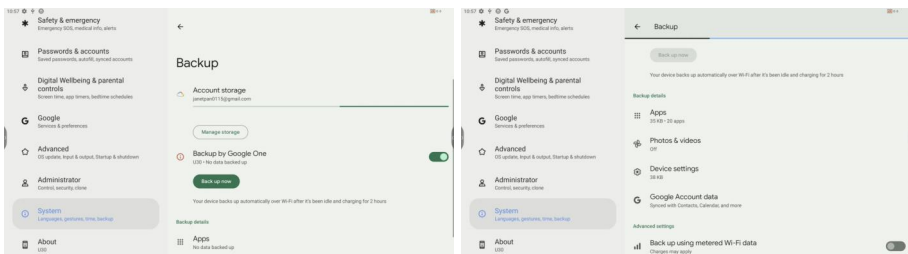
Bạn có thể quản lý các cài đặt chung của hệ thống trong mục Hệ thống.



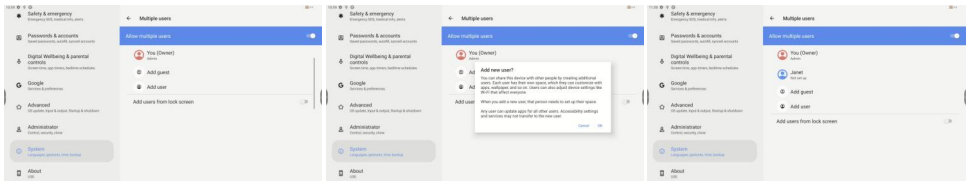
- Ngôn ngữ & nhập liệu: kiểm tra và quản lý ngôn ngữ hệ thống, phương thức nhập liệu và cài đặt bàn phím.
- Chỉ cử: quản lý điều hướng hệ thống và hoạt động của hệ thống khi nhấn giữ nút nguồn.



- Ngày & giờ: quản lý cài đặt ngày và giờ của hệ thống
- Sao lưu: Nếu bạn đã đăng nhập vào tài khoản Google, bạn có thể sử dụng dịch vụ sao lưu do Google cung cấp.



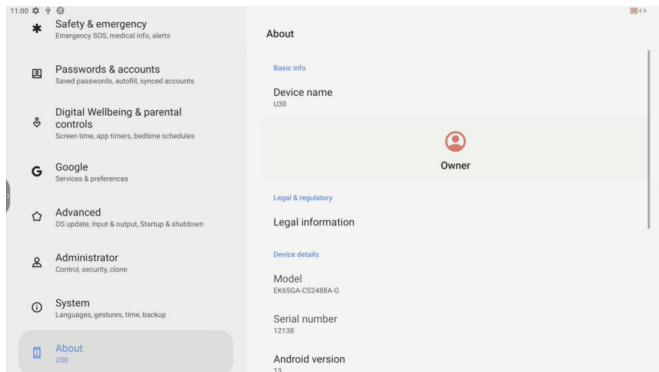
- Cập nhật hệ thống: kiểm tra và quản lý các bản cập nhật hệ thống và bản vá lỗi từ Google.
- Nhiều người dùng: kiểm tra và quản lý người dùng cục bộ trên IFP. Việc thêm người dùng mới sẽ tạo ra một không gian người dùng mới, tất cả dữ liệu hệ thống sẽ không được chuyển khi bạn chuyển sang không gian người dùng mới.



- Các tùy chọn khôi phục: Nếu bạn gặp phải lỗi hệ thống không thể khắc phục, bạn có thể thử các tùy chọn khác nhau để khôi phục hệ thống.

3.20 Giới thiệu

Bạn có thể kiểm tra thông tin thiết bị và thay đổi tên thiết bị trong mục Giới thiệu.



- Tên thiết bị: kiểm tra và quản lý tên thiết bị, điều này sẽ ảnh hưởng đến tên thiết bị đối với Bluetooth và Wi-Fi Direct.
 - Thông tin pháp lý: kiểm tra thông tin pháp lý của hệ thống và thông tin pháp lý trên Google.
 - Chi tiết thiết bị: kiểm tra thông tin chi tiết của thiết bị này, thông tin này không thể được người dùng chỉnh sửa.
 - Mã định danh thiết bị: kiểm tra thông tin phần cứng của thiết bị này, thông tin này có thể được sử dụng để xác định duy nhất thiết bị.
- xác định thiết bị này

4. Ứng dụng gốc

4.1 Tài khoản

4.1.1 Đăng nhập

Bạn có thể mở trang đăng nhập tài khoản bằng cách chạm vào biểu tượng ở góc dưới bên phải của trình khởi chạy:



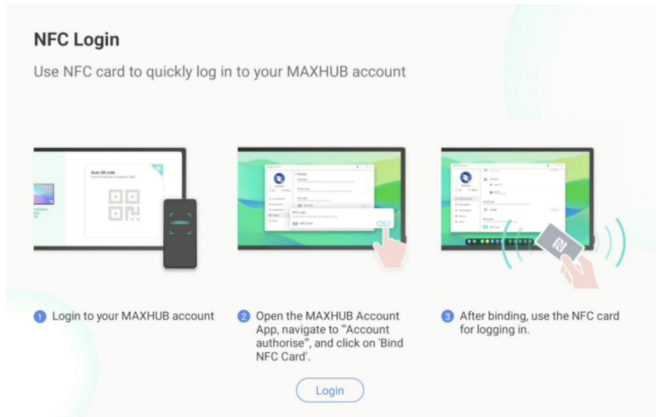
Chúng tôi khuyên bạn nên sử dụng mã QR để đăng nhập, đây là cách tốt nhất để bảo vệ quyền riêng tư của bạn. Bạn cũng có thể Đăng nhập bằng cách nhập địa chỉ email và mật khẩu tài khoản trên IFP, hoặc sử dụng đăng nhập của bên thứ ba (Google hoặc Microsoft).

4.1.2 Đăng nhập NFC

Hiện tại, tài khoản MAXHUB hỗ trợ đăng nhập NFC trên các mẫu IFP được trang bị đầu đọc NFC. Trên các mẫu này, bạn có thể...
Bạn có thể thấy một mẹo mới bên dưới mã QR:



Nhấn vào "Hướng dẫn liên kết" để xem hướng dẫn cách liên kết thẻ NFC với tài khoản của bạn và đăng nhập bằng thẻ NFC:



Đối với người dùng chưa có tài khoản MAXHUB, mục Tài khoản cung cấp quyền truy cập để tạo tài khoản mới:

Login

[No account? Create one](#)

Email
Enter your email address

Password

[Forget password?](#)

Log in

OR

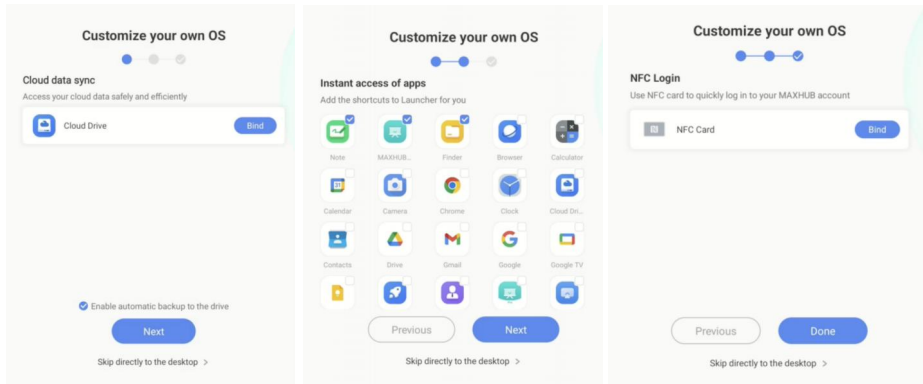
Sign in with Google

Sign in with Microsoft

Hoặc bạn có thể truy cập id-global.maxhub.com để tạo tài khoản mới.

Sau khi đăng nhập lần đầu tiên vào IFP, bạn sẽ được hiển thị hướng dẫn thiết lập tài khoản bao gồm:

- Gọi ý đồng bộ hóa dấu trang trình duyệt và ổ đĩa đám mây riêng tư
- Cài đặt lối tắt cá nhân trên màn hình
- Liên kết thẻ NFC (chỉ khả dụng với đầu đọc NFC)



Bạn cũng có thể bỏ qua quá trình hướng dẫn bằng cách nhấn vào "Bỏ qua trực tiếp đến màn hình chính".

Sau khi hoàn thành hướng dẫn, bạn sẽ thấy trình khởi chạy được cá nhân hóa của mình:



Nhấn vào biểu tượng tài khoản để đăng xuất hoặc vào cài đặt tài khoản.

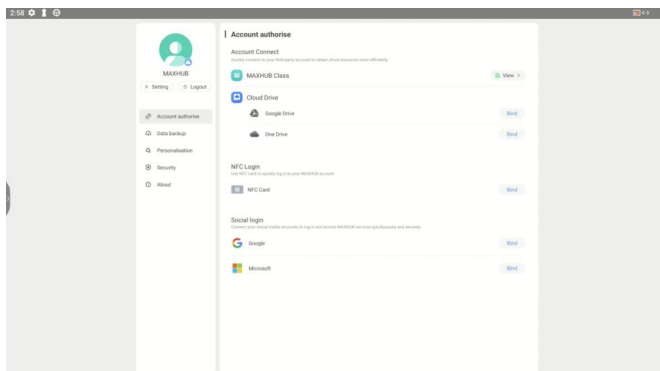
Trên các mẫu IFP có tích hợp đầu đọc NFC, bạn có thể quét thẻ NFC để đăng xuất khỏi tài khoản.



4.1.3 Cài đặt tài khoản

4.1.3.1 Ủy quyền tài khoản

Bạn có thể xem slide bài giảng MAXHUB, quản lý liên kết ổ đĩa đám mây riêng, quản lý liên kết thẻ NFC và Quản lý liên kết tài khoản bên thứ ba của bạn trong trang "Ủy quyền tài khoản".



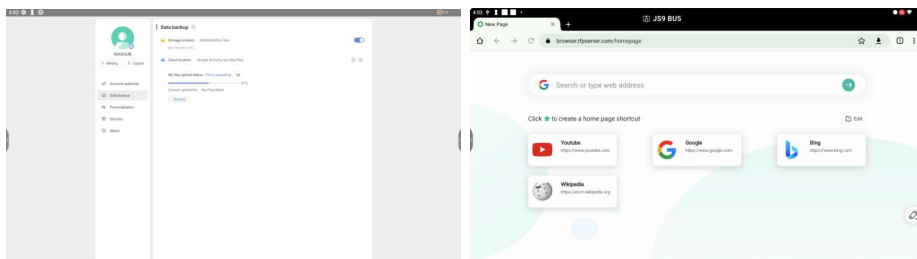
4.1.3.2 Sao lưu dữ liệu

Trong trang "Sao lưu dữ liệu", bạn có thể bật/tắt tính năng sao lưu tự động dữ liệu cá nhân nếu bạn đã có sẵn dữ liệu.

Liên kết các ổ đĩa đám mây riêng tư với tài khoản của bạn. Nếu nhiều ổ đĩa đám mây được liên kết với tài khoản của bạn, bạn có thể Hãy chọn một trong số đó để sao lưu dữ liệu.

Bạn cũng có thể kiểm tra dấu trang trình duyệt cá nhân của mình bằng cách nhấn vào "Dấu trang trình duyệt", thao tác này sẽ dẫn bạn đến trình duyệt.

Trang chủ để hiển thị các trang web yêu thích của bạn.



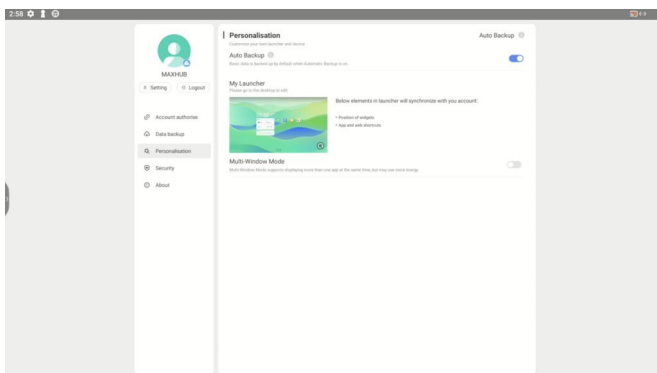
4.1.3.3 Cá nhân hóa

Trong trang "Cá nhân hóa", bạn có thể quản lý tính năng sao lưu tự động, xem trước trình khởi chạy cá nhân và bật/tắt Đa ứng dụng. Chế độ Windows.

Khi tính năng Sao lưu tự động được bật, tất cả các cài đặt cá nhân của bạn sẽ được đồng bộ hóa.

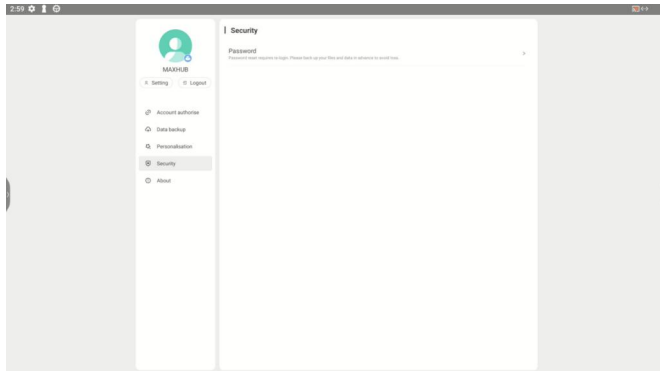
Tất cả các thay đổi của bạn trong trình khởi chạy sẽ được đồng bộ hóa.

Các tùy chọn chế độ Đa cửa sổ của bạn sẽ được đồng bộ hóa.



4.1.3.4 Bảo mật

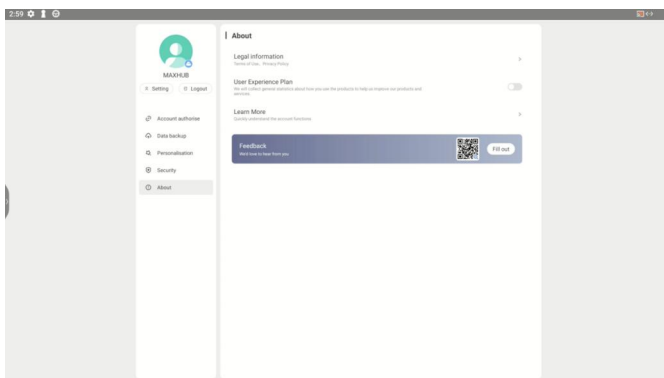
Trong trang "Bảo mật", bạn có thể thay đổi mật khẩu tài khoản của mình.



4.1.3.5 Giới thiệu

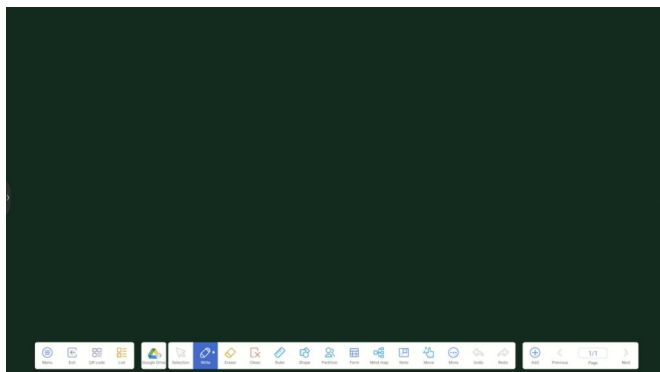
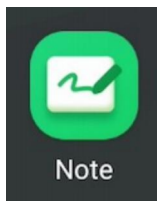
Trên trang "Giới thiệu", bạn có thể kiểm tra thông tin pháp lý tài khoản, quản lý Gói Trải nghiệm Người dùng và xem thông tin người dùng tài khoản.

Hướng dẫn hoặc đưa ra phản hồi của bạn về trải nghiệm tài khoản:



4.2 Ghi chú

Nhấn vào "Ghi chú" để nhập ghi chú:



4.2.1 Chức năng cơ bản

Lưu ý rằng thiết bị hỗ trợ các chức năng cơ bản sau:

- **Viết:**
 - Nhiều tùy chọn cài đặt bút và hỗ trợ viết đồng thời 20 nét.
 - Tách biệt ngón tay và bút cảm ứng (chỉ khả dụng với khung cảm ứng hồng ngoại độ chính xác cao)
- **Xóa:** Nhiều phương pháp xóa khác nhau
 - Cục tẩy
 - Xóa lòng bàn tay
 - Xóa lựa chọn
- **Chọn:** Chọn các đối tượng và di chuyển & chỉnh sửa
- **Hoàn tác/Làm lại:** hoàn tác hoặc làm lại các thao tác trong ghi chú.
- **Quản lý trang:** thêm/xóa, xem trước tất cả và chuyển đổi giữa các trang.
- **Tùy chỉnh Canvas:** lựa chọn các mẫu và màu sắc khác nhau cho Canvas để đáp ứng nhiều nhu cầu giảng dạy khác nhau.

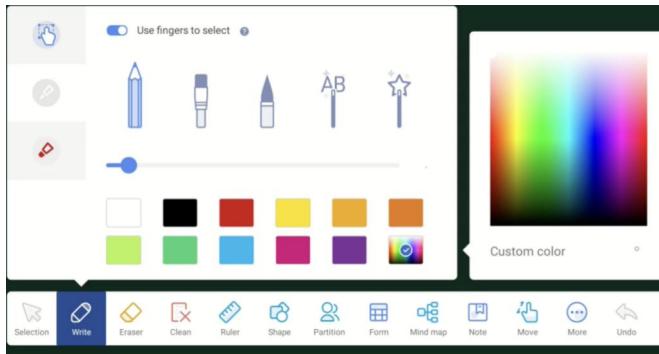
4.2.2 Cài đặt bút

Bạn có thể thay đổi loại bút, độ dày bút và màu bút.

Note hỗ trợ 5 loại bút:

- Bút bi thông thường
- Chải
- Cọ vẽ mực
- Bút viết tay - tự động nhận diện chữ viết tay của bạn và chuyển đổi chữ viết tay thành văn bản.
- Bút thần kỳ - tự động nhận diện hình vẽ của bạn và chuyển đổi hình vẽ thành mẫu.

Bạn có thể thay đổi độ dày và màu sắc bút cho từng loại bút. Bên cạnh các màu được thiết lập sẵn, bạn có thể chạm vào bảng màu biểu tượng để chọn màu bút bạn muốn:



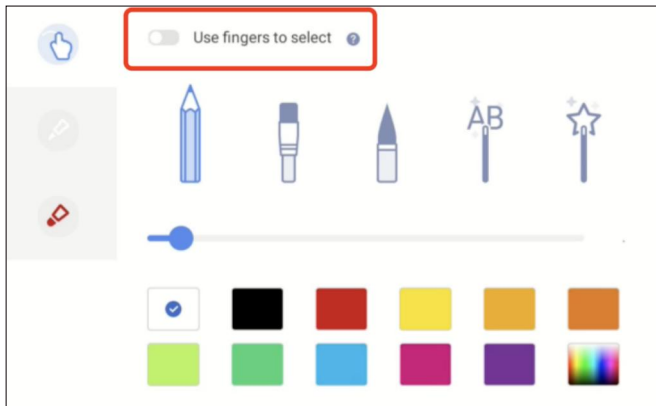
4.2.3 Các cấp độ nhận dạng độ dày vật thể

Hỗ trợ nhận diện 3 mức độ dày của vật thể trong Ghi chú:

- Bút mảnh
- Bút mực dày
- Ngón tay

Đối với thao tác bằng ngón tay, bạn có thể chọn xử lý thao tác bằng ngón tay như chọn hoặc viết bằng cách bật/tắt tùy chọn này.

Tùy chọn "Dùng ngón tay để chọn":



Bạn có thể thiết lập kiểu bút cho các mặt khác nhau và viết các nét khác nhau riêng biệt với mỗi mặt mà không cần phải...

Để chuyển đổi giữa các loại bút khác nhau:



4.2.4 Xóa

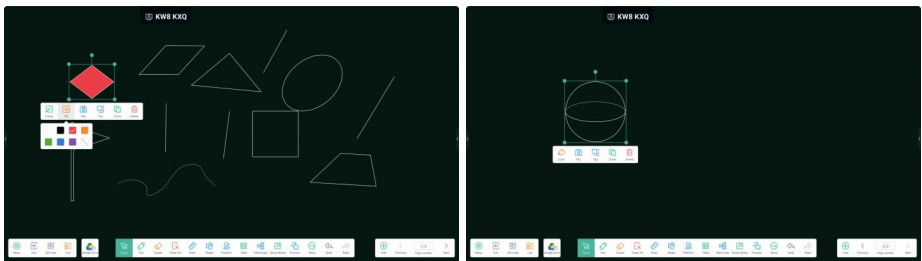
Note hỗ trợ 3 phương pháp xóa:

- Công cụ tẩy - chọn Công cụ tẩy và bắt đầu xóa
 - Xóa bằng lòng bàn tay - vuốt bằng lòng bàn tay hoặc mu bàn tay trên màn hình để xóa.
 - Xóa vùng chọn - chuyển sang Xóa vùng chọn trong Cài đặt, sau đó chọn Công cụ tẩy, tất cả các đối tượng bạn đã chọn sẽ bị xóa.
- bị xóa



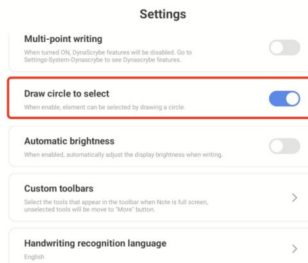
4.2.5 Lựa chọn

Chọn Selection, rồi vẽ đường thẳng để chọn các đối tượng. Các thao tác khả dụng sẽ khác nhau tùy thuộc vào các đối tượng được chọn.



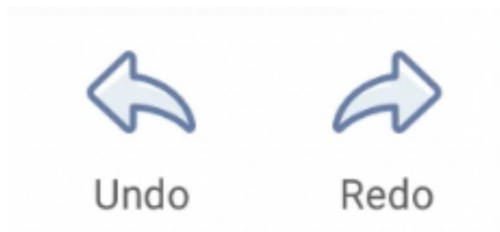
Một cách khác để chọn là "Vẽ hình tròn để chọn". Bật tùy chọn này trong Cài đặt và vẽ một hình tròn khép kín trên bất kỳ vị trí nào.

đối tượng để chọn nó:



4.2.6 Làm lại/Hoàn tác

Lưu ý rằng tính năng này hỗ trợ thao tác hoàn tác/làm lại không giới hạn.

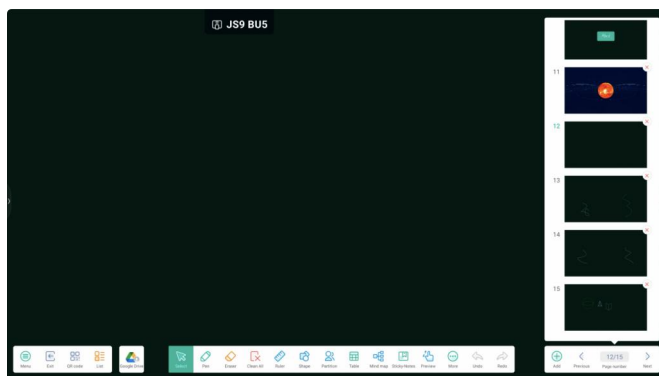


4.2.7 Quản lý trang

Nhấn "Thêm" để thêm trang.

Nhấn vào "Trang trước" hoặc "Trang tiếp theo" để chuyển đến các trang khác.

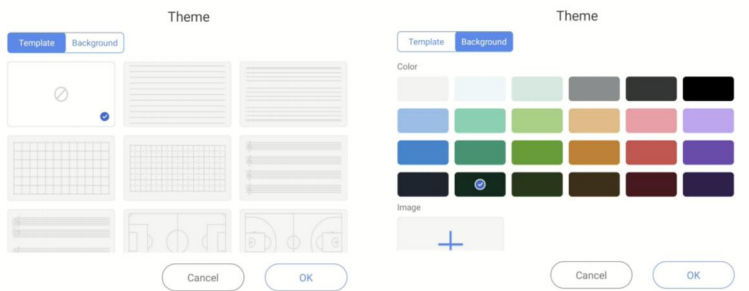
Chạm vào khu vực số trang để hiển thị danh sách trang. Bạn có thể xem trước tất cả các trang, chuyển đổi giữa các trang hoặc xóa trang.



4.2.8 Tùy chỉnh Canvas

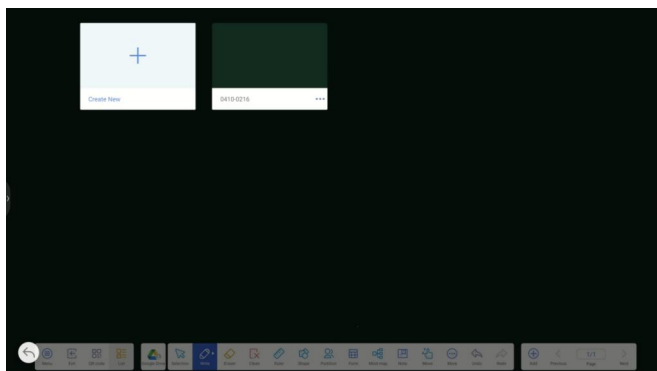
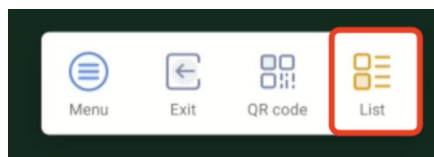
Lưu ý rằng ứng dụng hỗ trợ 2 loại tùy chỉnh canvas sau:

- Thay đổi mẫu
- Thay đổi màu nền
- Thay đổi hình nền (từ trang chọn màu)



4.2.9 Chế độ xem danh sách

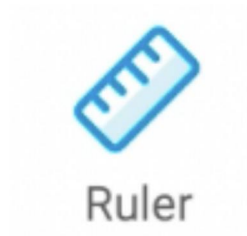
Nhấn vào "Danh sách", bạn có thể xem tất cả các tệp ghi chú dưới dạng danh sách. Bạn có thể chuyển đổi giữa các tệp ghi chú khác nhau từ danh sách này.



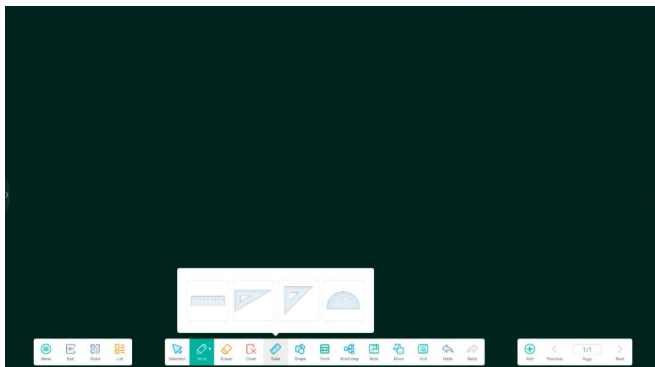
4.2.10 Công cụ

4.2.10.1 Thước kẻ

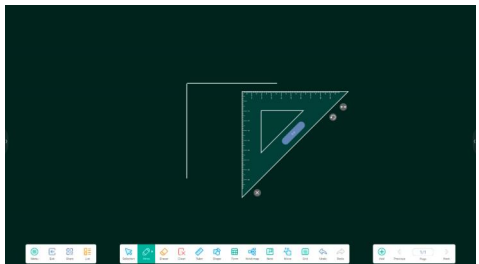
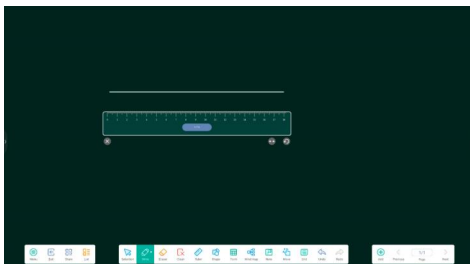
Chạm vào "Thước" để mở trang chọn thước.



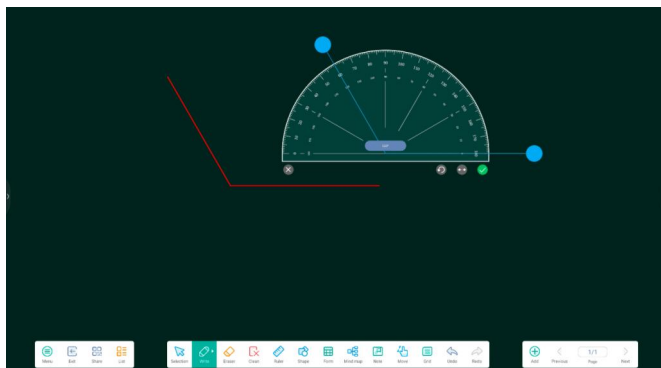
Lưu ý rằng ứng dụng hỗ trợ nhập thước thẳng, thước tam giác và thước bán nguyệt.



Dùng thước kẻ để vẽ các đường thẳng theo đường thẳng chuẩn.

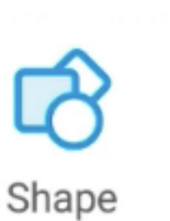


Điều chỉnh góc trên thước bán nguyệt và nhấp vào nút "Kiểm tra" để có được góc chuẩn.

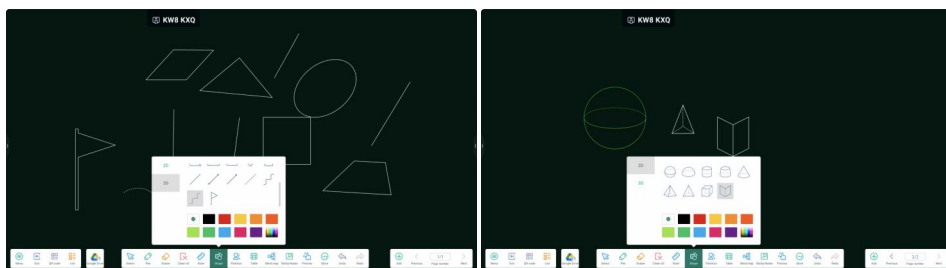


4.2.10.2 Hình dạng

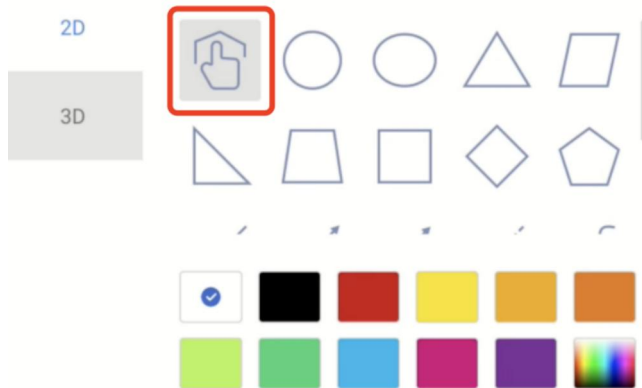
Nhấn vào "Hình dạng" để mở trang chọn hình dạng.



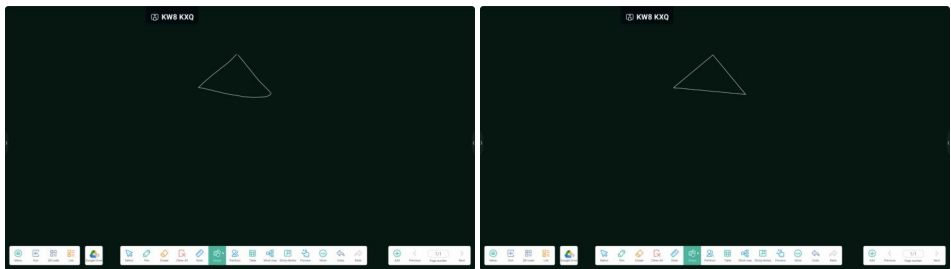
Ứng dụng hỗ trợ chèn hình dạng 2D/3D, đồng thời hỗ trợ nhận dạng hình vẽ tay và chuẩn hóa chúng.



Bạn có thể chạm vào biểu tượng này để kích hoạt tính năng nhận diện hình vẽ tay:

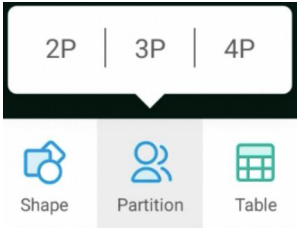


Ở chế độ này, bạn có thể vẽ một hình bằng một nét bút duy nhất, Note sẽ tự động nhận diện hình bạn vừa vẽ, và chuẩn hóa nó:

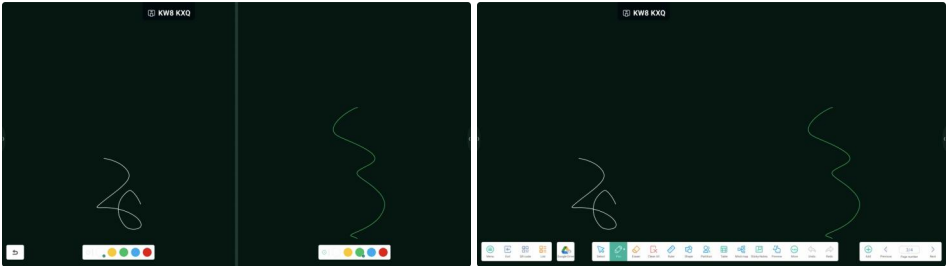


4.2.10.3 Phân vùng

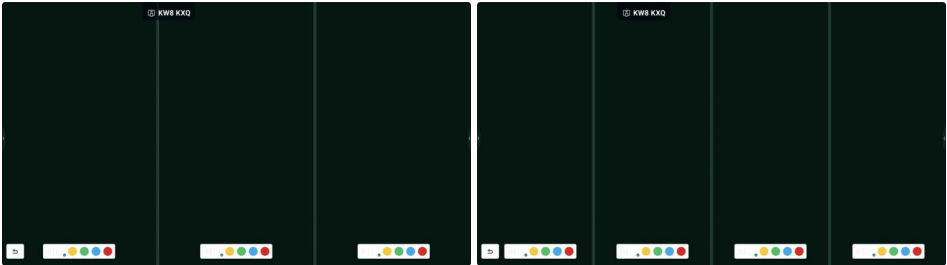
Nhấn vào "Phân vùng" và chọn số lượng phân vùng mong muốn, khung vẽ sẽ được chia thành các phần đã chọn:



Ví dụ, chúng ta hãy xem xét 2 phân vùng.
Mỗi học sinh có thể viết vào phần riêng của mình, ứng dụng Note hỗ trợ thiết lập màu bút khác nhau cho mỗi phần.
Tất cả các nét chữ đã viết sẽ được giữ nguyên vị trí sau khi thoát khỏi chế độ phân vùng.

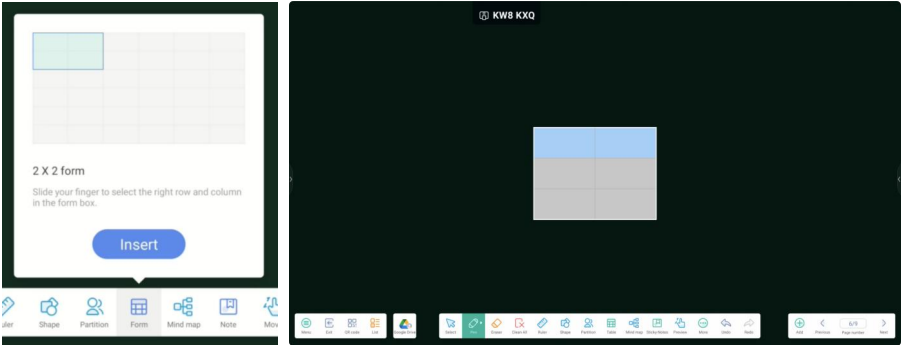


Đây là hình ảnh hiển thị khi sử dụng 3 phân vùng và 4 phân vùng:

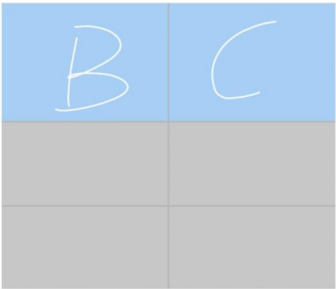


4.2.10.4 Bảng

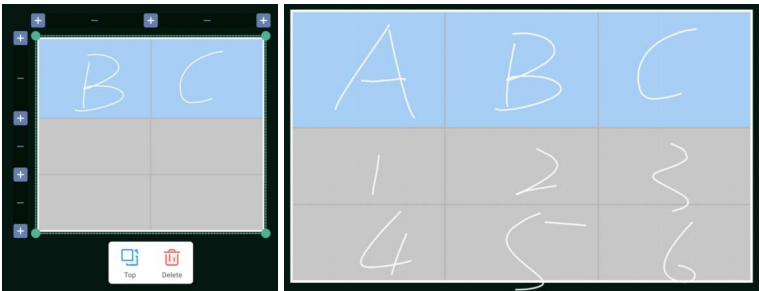
Chọn số dòng và cột mong muốn, sau đó nhấn "Chèn" để chèn bảng:



Sau khi chèn bảng, bạn có thể viết vào các ô trong bảng bằng bút, các ô trong bảng sẽ tự điều chỉnh để phù hợp với chữ viết tay của bạn:



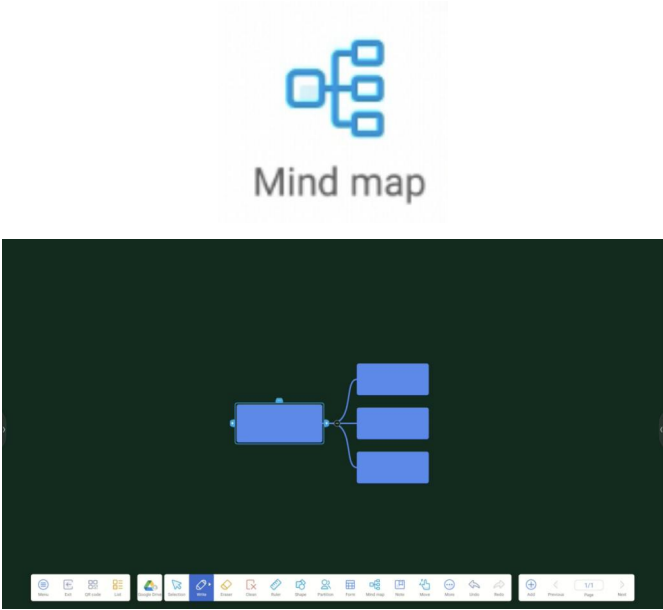
Sử dụng chức năng Chọn để chọn bảng, sau đó bạn có thể nhấn vào biểu tượng "thêm" xung quanh bảng để thêm dòng hoặc cột, rồi bạn... có thể viết lại vào các ô đã thêm:



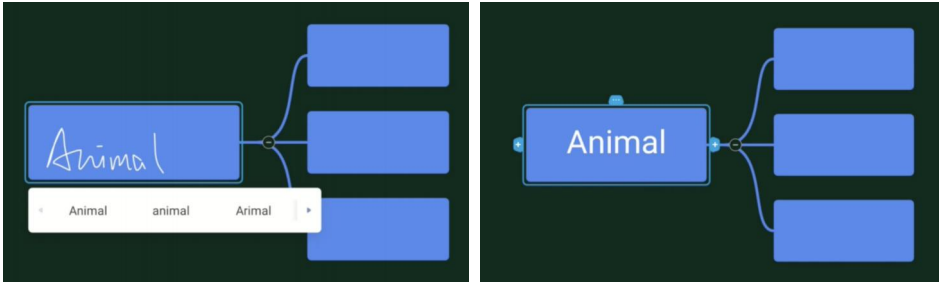
4.2.10.5 Sơ đồ tư duy

Sơ đồ tư duy là công cụ hoàn hảo để thu thập các ý tưởng trong giờ học.

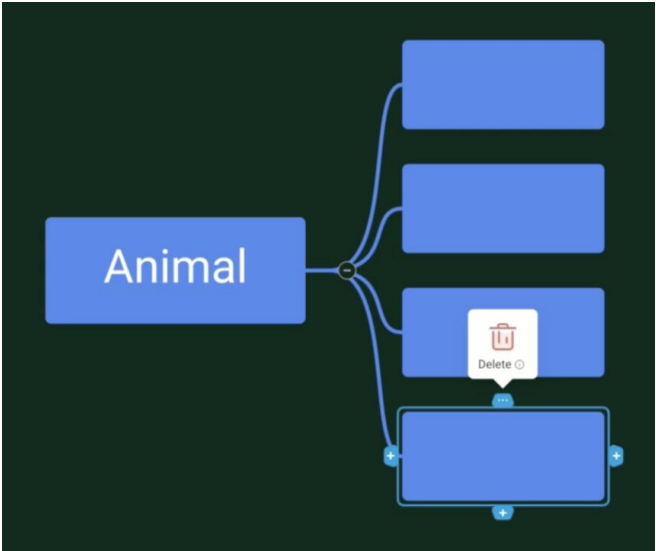
Nhấn vào "Sơ đồ tư duy" và một sơ đồ tư duy trống sẽ được chèn ngay lập tức:



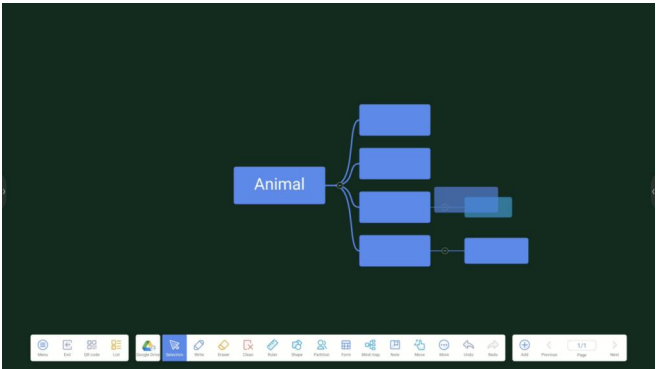
Bạn có thể viết bằng bút trên các nút của sơ đồ tư duy, chữ viết tay của bạn sẽ được nhận dạng và bạn có thể chuyển đổi nó thành văn bản:



Sau khi chuyển đổi, các biểu tượng phụ trợ sẽ hiển thị xung quanh nút. Chạm vào biểu tượng "thêm" để thêm nút cha hoặc nút con. Nhấn vào "Thêm" để tìm biểu tượng "Xóa", và bạn có thể xóa nút đó:

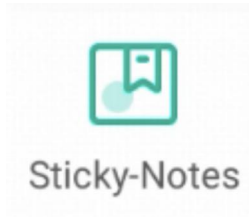


Bạn có thể thay đổi vị trí của một nút bằng cách kéo và đặt nó vào một vị trí khác:

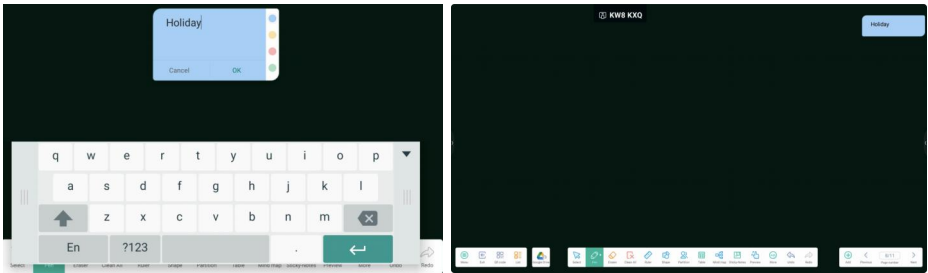


4.2.10.6 Giấy ghi chú

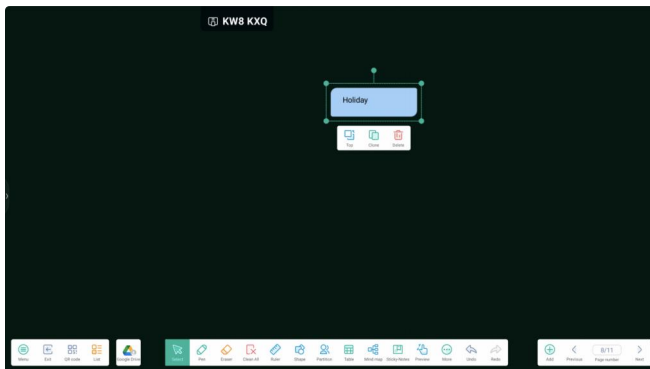
Nhấn vào "Ghi chú dán" để bắt đầu chỉnh sửa ghi chú dán.



Bạn có thể ghi lại thông tin quan trọng bằng cách viết chữ vào giấy ghi chú và dán chúng lên bảng vẽ:



Bạn có thể di chuyển các ghi chú dán tự do trên khung vẽ:

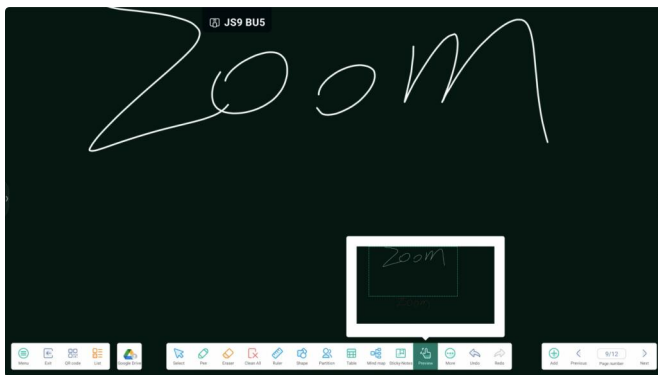


4.2.10.7 Bản xem trước

Nhấn vào "Xem trước" để mở cửa sổ xem trước.

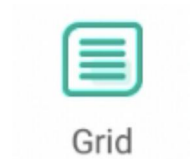


Khi phóng to khung vẽ quá mức, việc tìm kiếm nội dung bằng cách kéo khung vẽ sẽ trở nên khó khăn. Sử dụng chức năng Xem trước để xem toàn bộ khung vẽ và tự do điều hướng đến vị trí bạn cần.

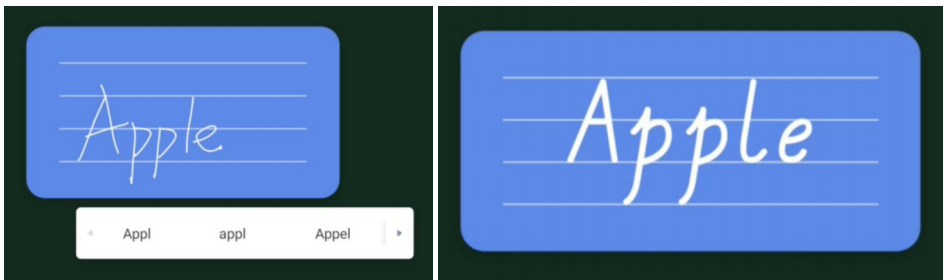


4.2.10.8 Lưới

Chạm vào "Lưới" để chèn lưới.

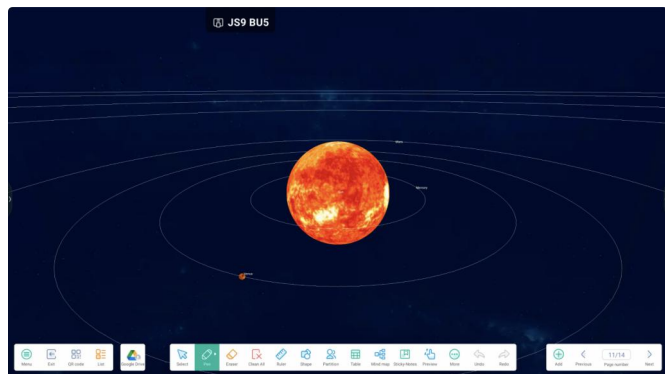


Grid giúp bạn chuẩn hóa chữ viết tay và chuyển đổi chữ viết tay sang kiểu chữ chuẩn:



4.2.10.9 Hành tinh

Bằng cách chạm vào Hành tinh, bạn có thể đặt hệ mặt trời làm hình nền cho trang hiện tại:



Với tính năng Lựa chọn, bạn có thể cuộn và phóng to/thu nhỏ hệ mặt trời để kiểm tra vị trí của từng hành tinh.

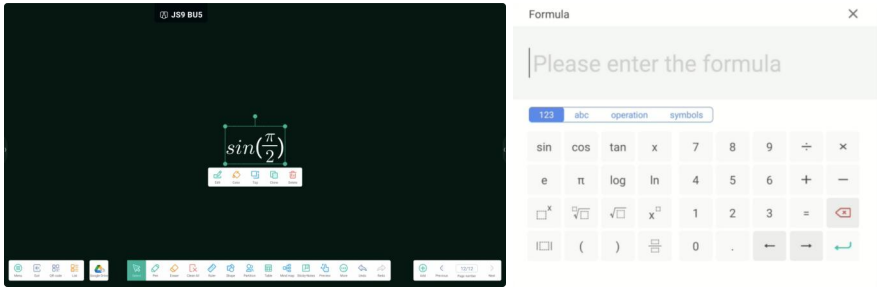
Bạn cũng có thể viết lên các hành tinh bằng bút hoặc các công cụ chèn.

Công thức 4.2.10.10

Nhấn vào "Công thức", bạn có thể chỉnh sửa công thức và chèn nó:



Formula



Sau khi nhập công thức, bạn có thể chọn công thức đó để chỉnh sửa lại.

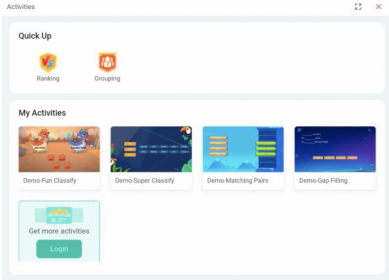
4.2.10.11 Hoạt động

Bạn có thể bắt đầu một hoạt động bằng cách chạm vào "Hoạt động":



Activities

Trên trang chuẩn bị, bạn có thể tạo nhóm và xếp hạng chúng. Chạm vào một trong các hoạt động để bắt đầu.



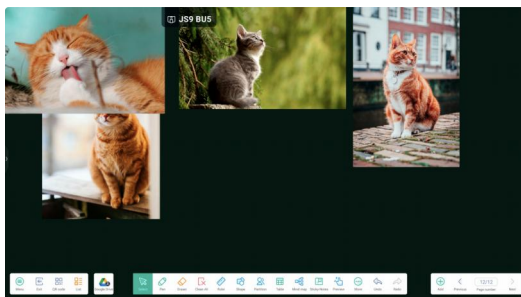
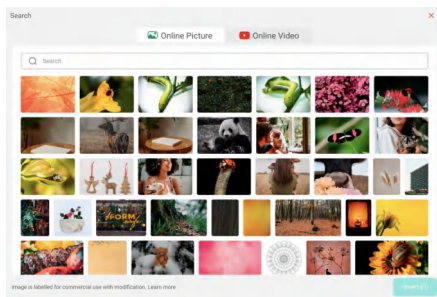
Tất cả các hoạt động đều có thể chỉnh sửa từ trang web này: class.maxhub.com. Để chỉnh sửa hoạt động, bạn cần đăng ký. Bạn cần có tài khoản MAXHUB hoặc đăng nhập nếu đã có sẵn.

4.2.10.12 Tìm kiếm

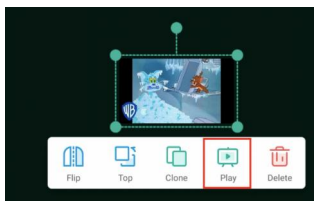
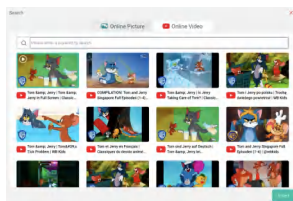
Nhấn vào "Tìm kiếm" để bắt đầu tìm kiếm hình ảnh hoặc video:



Nhập chủ đề bạn muốn tìm kiếm, chọn kết quả tìm kiếm lý tưởng và chèn chúng. Bạn có thể chèn Nhiều hình ảnh cùng một lúc.

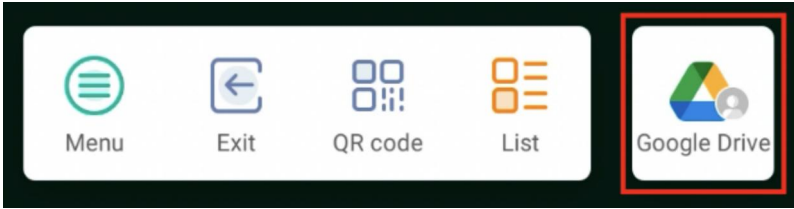


Tương tự, bạn có thể tìm kiếm video và chèn vào. Lưu ý rằng ứng dụng chỉ hỗ trợ chèn 1 video mỗi lần. Đã chèn Bạn có thể di chuyển video tự do trên khung vẽ, nhấp vào "Phát" để bắt đầu phát video.



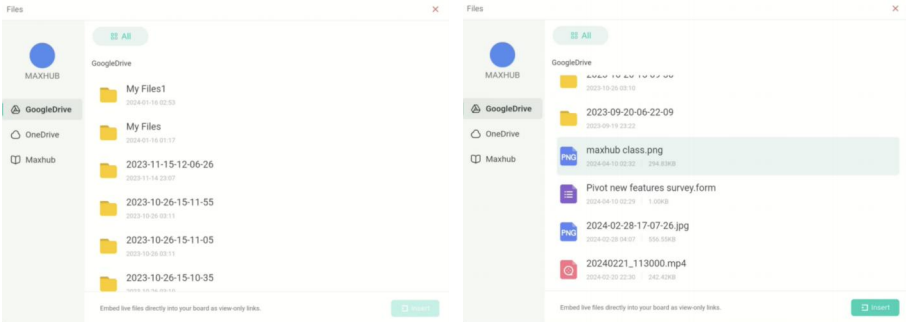
4.2.10.13 Hỗ trợ tập tin ổ đĩa đám mây

Bạn có thể truy cập các tệp trên ổ đĩa đám mây từ mục "Ổ đĩa đám mây":

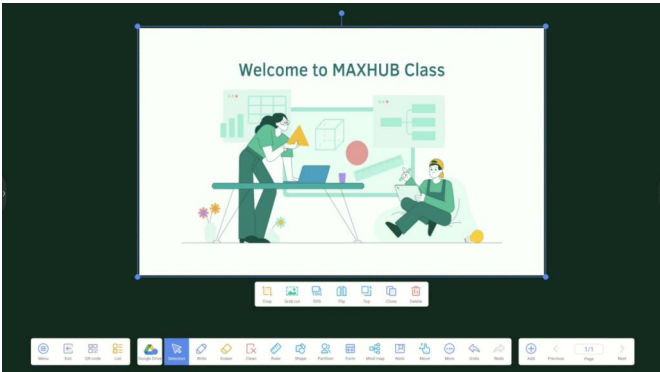


Trước khi truy cập các tệp trên ổ đĩa đám mây, bạn cần đăng nhập vào tài khoản của mình trước. Sau khi đăng nhập, các ổ đĩa đám mây sẽ...

Các thông tin được liên kết với tài khoản của bạn sẽ hiển thị trong cửa sổ này:



Đây là hình ảnh một tập tin được chèn từ ổ đĩa đám mây trong Canvas:

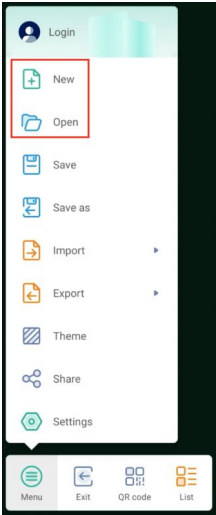


Lưu ý rằng ứng dụng hỗ trợ mở các loại tệp sau:

Cloud Drive	File Type	Remarks
Google Drive	Document: Doc/Excel/PDF Media: Audio/Video/Picture	- Doc/Excel will be opened in an individual page. - PDF will be divided and inserted into different pages. - Media files will be inserted as an object, and audio/video can be played.
OneDrive	Document: Doc/Excel/PDF Media: Audio/Video/Picture	- Doc/Excel will be opened in an individual page. - PDF will be divided and inserted into different pages. - Media files will be inserted as an object, and audio/video can be played.
Bytello Class	Class Slides	Class slides will be opened in Bytello Class.

4.2.10.14 Thêm ghi chú mới & mở ghi chú

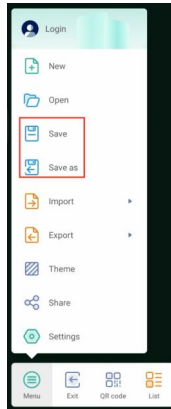
Nhấn vào "Mới" để tạo tệp ghi chú mới. Trước khi tạo tệp mới, bạn có thể chọn lưu ghi chú hiện tại hoặc Hủy bỏ các thay đổi. Nhấn "Mở" để tìm ghi chú đã lưu trong Finder và mở nó.



4.2.10.15 Lưu & Lưu dưới dạng

Nhấn "Lưu" để lưu các thay đổi vào ghi chú hiện tại.

Nhấn vào "Lưu thành" để lưu ghi chú hiện tại thành một tệp ghi chú mới.

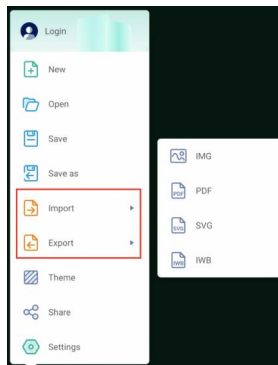


4.2.10.16 Nhập khẩu & xuất khẩu

Lưu ý rằng ứng dụng hỗ trợ nhập các loại tệp sau:

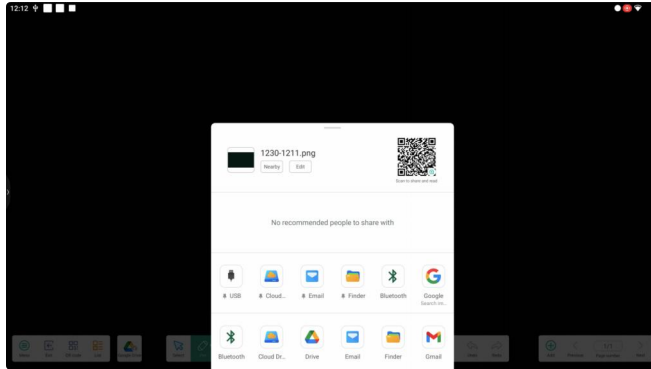
- Hình ảnh
- Tài liệu PDF
- Đồ họa vector
- Tệp ghi chú (.iwb)

Ngoài ra, Note hỗ trợ xuất ghi chú hiện tại dưới các định dạng tệp như trên.



4.2.10.17 Chia sẻ

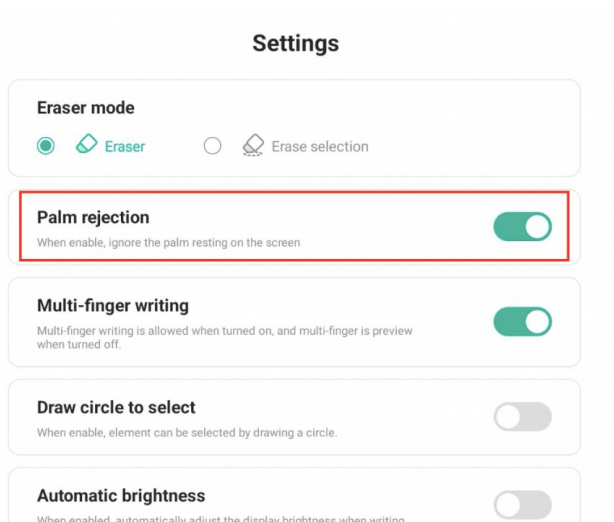
Nhấn vào nút chia sẻ để mở trang chia sẻ hệ thống. Bạn có thể chọn phương thức chia sẻ mong muốn để chia sẻ ghi chú hiện tại.



4.2.11 Các cài đặt khác

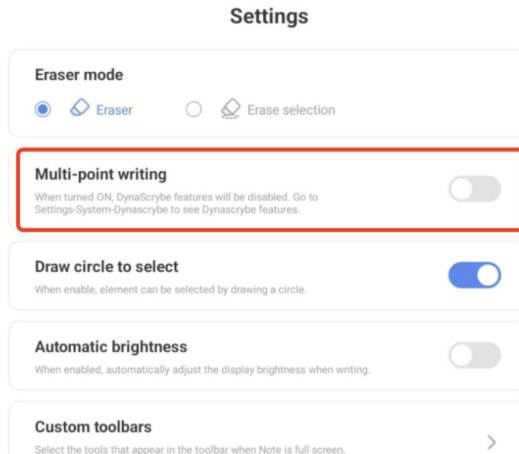
4.2.11.1 Chức năng loại bỏ chạm lòng bàn tay (chỉ khả dụng với khung cảm ứng hồng ngoại độ chính xác cao)

Khi tính năng chống chạm lòng bàn tay được bật, bạn có thể viết với lòng bàn tay tiếp xúc với màn hình.



4.2.11.2 Viết bằng nhiều ngón tay

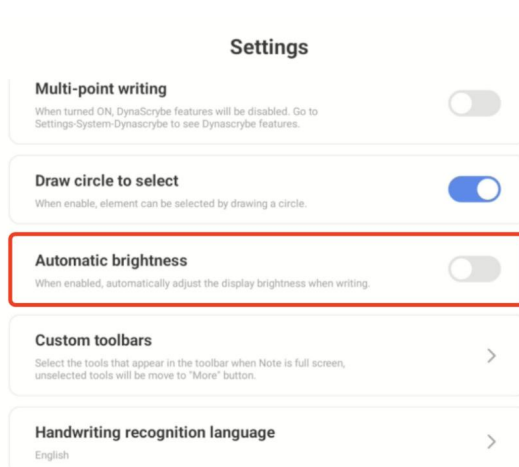
Khi tùy chọn này được bật, bạn có thể viết bằng nhiều bút hoặc ngón tay cùng lúc trên khung vẽ.



4.2.11.3 Độ sáng tự động

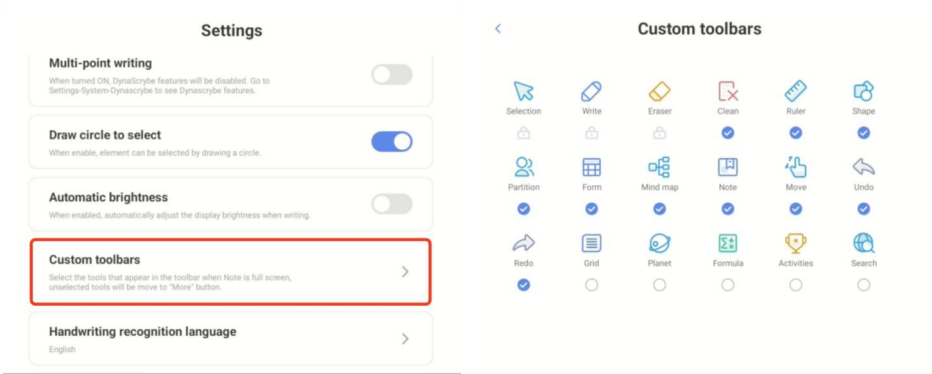
Khi tùy chọn này được bật, độ sáng màn hình sẽ tự động giảm trong khi giáo viên đang viết.

Khôi phục khi không phát hiện thấy thao tác nào sau một khoảng thời gian ngắn.



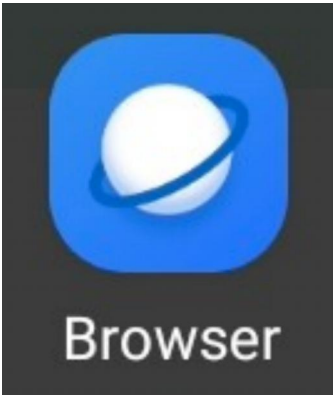
4.2.11.4 Thanh công cụ tùy chỉnh

Giáo viên có thể thay đổi thứ tự các công cụ trên thanh công cụ để phù hợp với nhu cầu giảng dạy của mình.

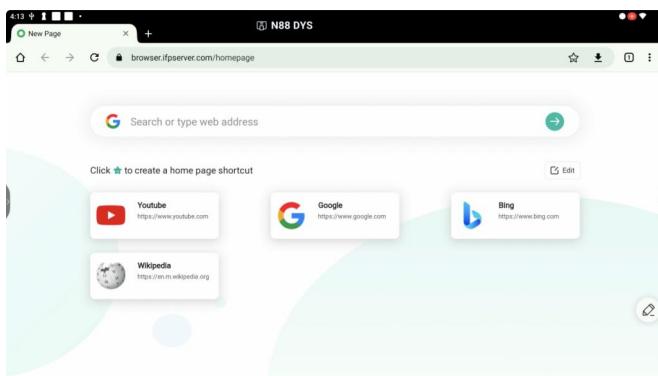


4.3 Trình duyệt

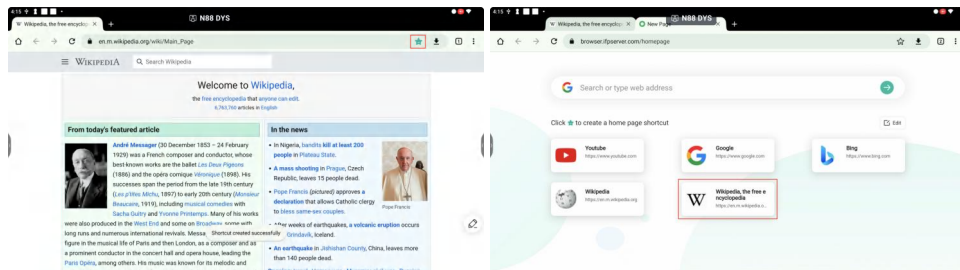
Nhấn vào biểu tượng "Trình duyệt" để mở trình duyệt:



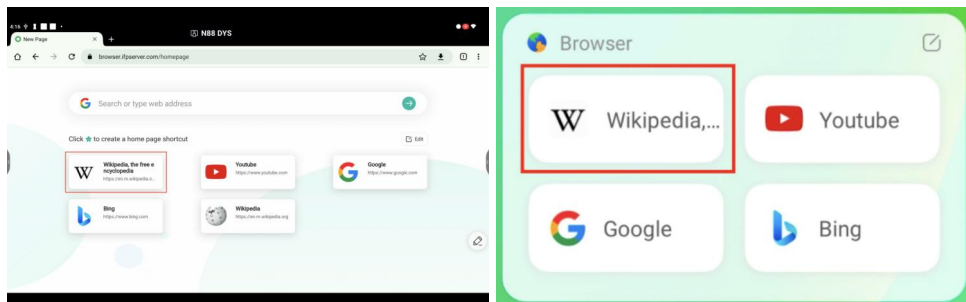
Trên trang chủ trình duyệt, bạn sẽ thấy mặc định 4 trang web: Youtube, Google, Bing và Wikipedia.



Mở một trang web mới và nhấn vào nút "yêu thích" để thêm trang web đó vào trang chủ:

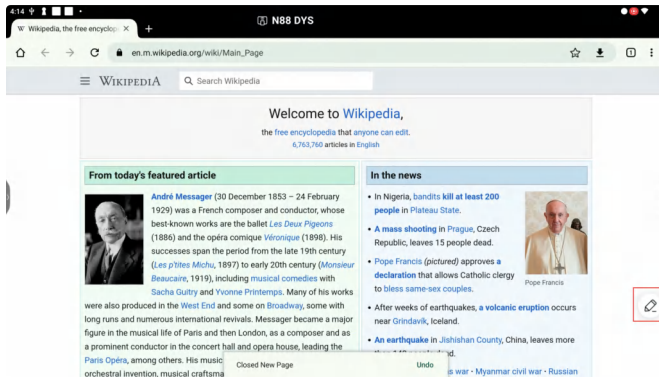


Nhấn vào "Chỉnh sửa" để thay đổi thứ tự các trang web yêu thích của bạn, 4 trang web hàng đầu sẽ được đồng bộ hóa trong trình duyệt tiện ích:



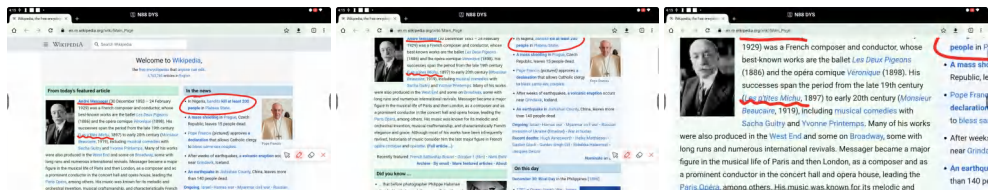
4.3.1 Chú thích trên trang web

Sau khi một trang web mới được mở và tải hoàn toàn, biểu tượng "chú thích" sẽ hiển thị ở góc dưới bên phải:



Chạm vào đó và chọn "bút", sau đó bạn có thể chú thích trực tiếp trên trang web. Các nét chú thích sẽ bám theo đường viền.

Nội dung hiển thị khi bạn cuộn hoặc phóng to/thu nhỏ trang web:



Khi ở chế độ Bút, bạn có thể cuộn hoặc phóng to trang web bằng 2 ngón tay.

Chọn "tẩy", và bạn có thể xóa các nét đã được chú thích.

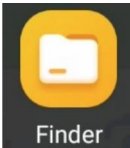


Nhấn "thoát" để thoát khỏi chế độ chú thích, tất cả các chú thích sẽ bị mất khi bạn thoát.

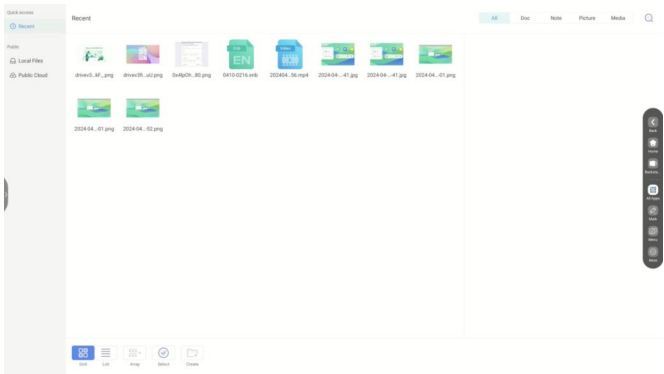


4.4 Finder

Nhấn vào biểu tượng "Finder" để mở Finder:

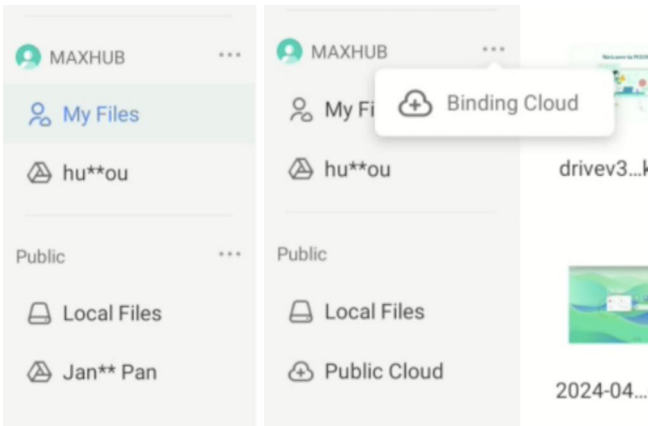


Mặc định, bạn sẽ được hiển thị trang "Gần đây". Trên trang này, bạn có thể xem tất cả các tệp được thêm hoặc chỉnh sửa gần đây:



Nếu bạn đã đăng nhập vào tài khoản, bạn sẽ tìm thấy các ổ đĩa đám mây cá nhân của mình dưới tên tài khoản.

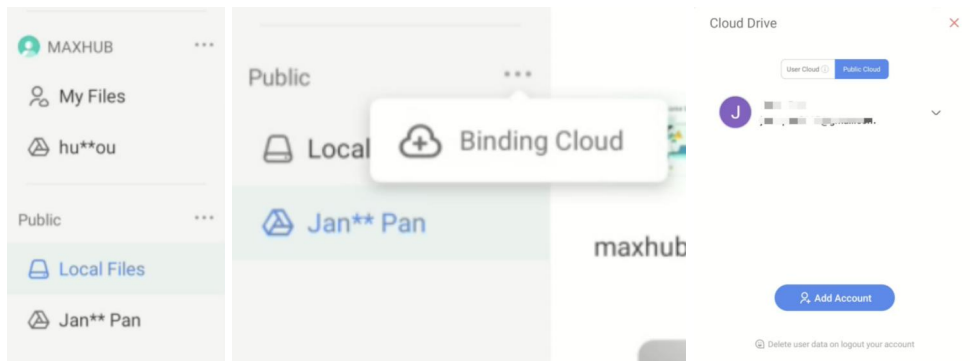
Nhấn vào "Thêm" và bạn sẽ thấy nút "Đám mây liên kết", bạn có thể thêm ổ đĩa đám mây riêng tư từ đây.



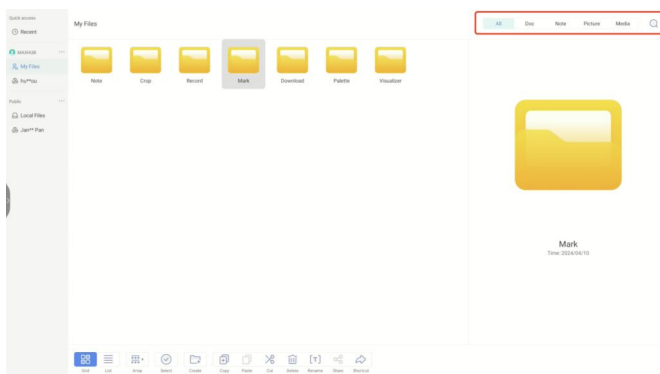
Trong thư mục ổ đĩa đám mây cá nhân có không gian công cộng, bao gồm:

- Lưu trữ cục bộ
- Ổ đĩa đám mây công cộng
- Đã lắp đặt thiết bị lưu trữ ngoài

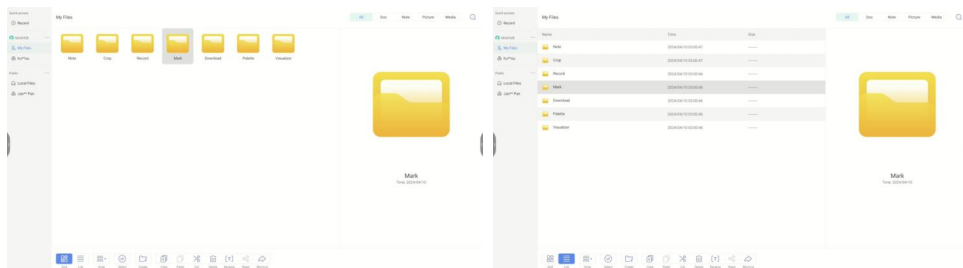
Nhấn vào "Thêm" và bạn sẽ thấy nút "Liên kết đám mây", bạn có thể thêm ổ đĩa đám mây công cộng từ đây.



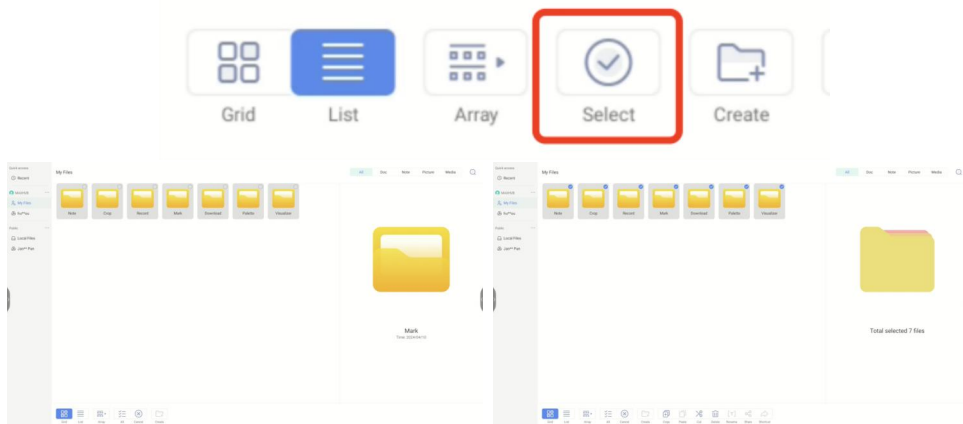
Bạn có thể lọc tệp theo loại hoặc tìm kiếm tên tệp từ góc trên bên phải để nhanh chóng tìm thấy tệp bạn cần:



Bạn có thể thay đổi chế độ xem tệp thành dạng lưới hoặc danh sách, hoặc bật chế độ chọn nhiều tệp từ góc dưới bên trái:

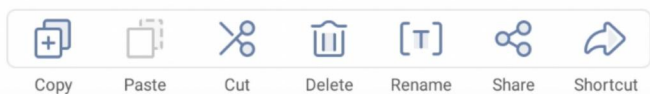


Nhấn vào "chọn" để chọn nhiều mục:



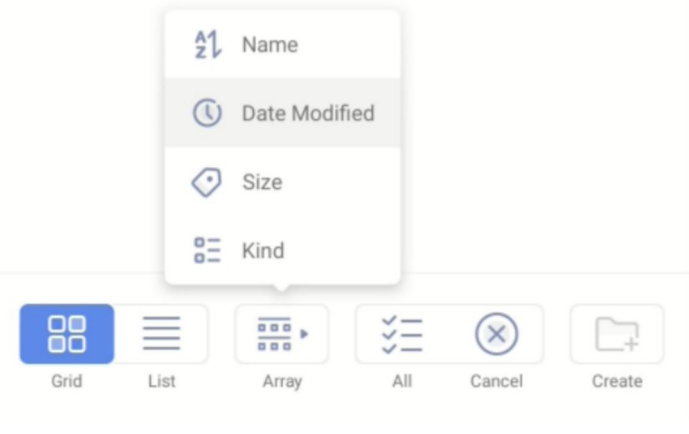
Sau khi chọn một hoặc nhiều tập tin, bạn có thể thao tác với chúng. Finder hỗ trợ các thao tác sau trên tập tin:

- Sao chép
- Dán
- Cắt
- Xóa bỏ
- Đổi tên
- Chia sẻ (qua tính năng chia sẻ hệ thống)
- Tạo lối tắt (trong trình khởi chạy)

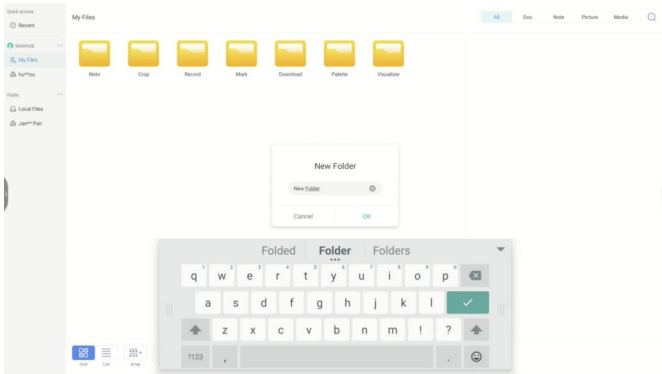


Trong bất kỳ đường dẫn lưu trữ hoặc thư mục nào, bạn đều có thể sắp xếp các tệp theo:

- Tên
- Thời gian chỉnh sửa cuối cùng
- Kích cỡ
- Kiểu



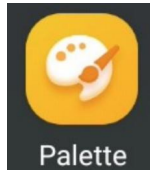
Bạn có thể tạo thư mục mới bằng cách nhấn vào "Tạo" trong bất kỳ đường dẫn lưu trữ nào:



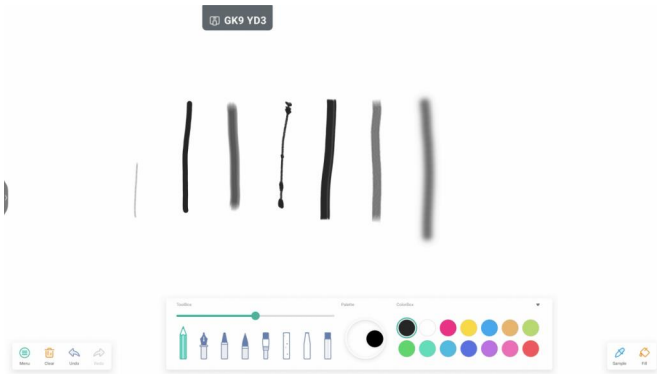
4.5 Bảng màu

Bảng màu là một công cụ dành cho các lớp học mỹ thuật, bạn có thể vẽ với nhiều loại bút và cọ khác nhau và tự do pha trộn màu bút.

Nhấn vào "Bảng màu" để mở Bảng màu:

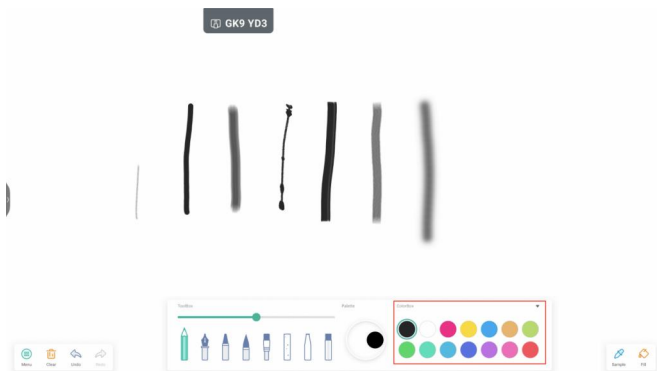


Bảng màu hỗ trợ 7 loại bút. Vẽ bằng các loại bút khác nhau để tạo ra các hiệu ứng khác nhau.

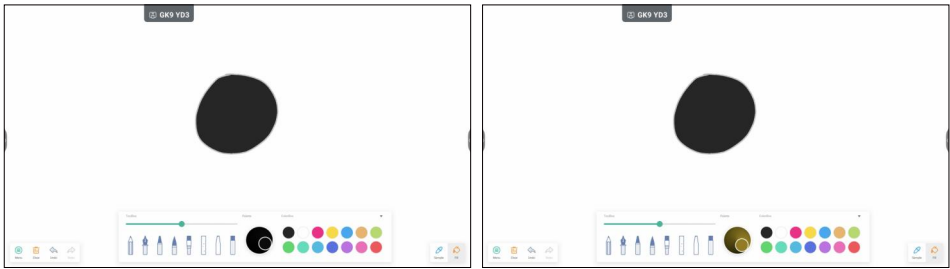


Ngoài ra, bạn cũng có thể điều chỉnh độ dày của bút theo nhu cầu của mình.

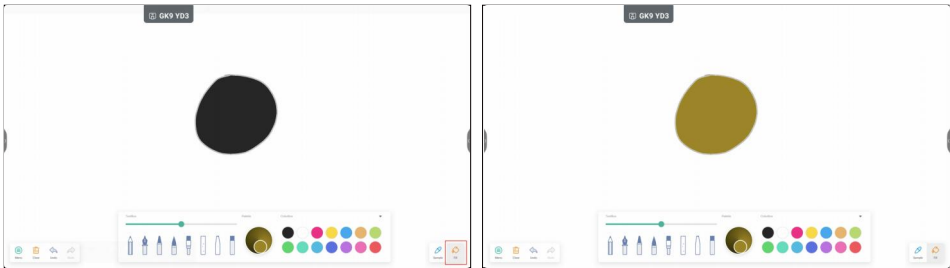
Thay đổi màu sắc bạn cần trong ColorBox:



Chọn một màu và tô màu đó vào bảng màu trước, sau đó chọn màu thứ hai và trộn với màu đầu tiên để được màu pha trộn:



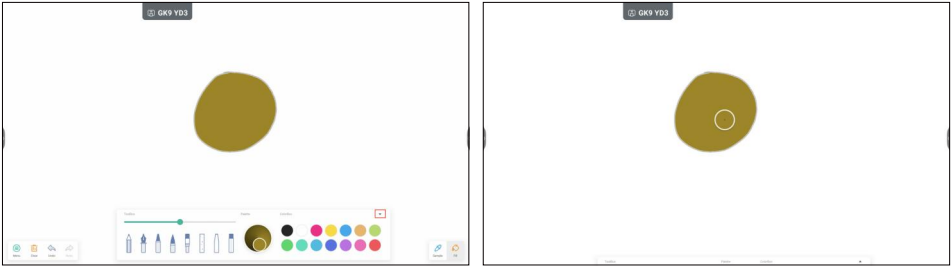
Bạn có thể sử dụng chức năng Tô màu để tô màu mới vào bất kỳ hình vẽ khép kín nào:



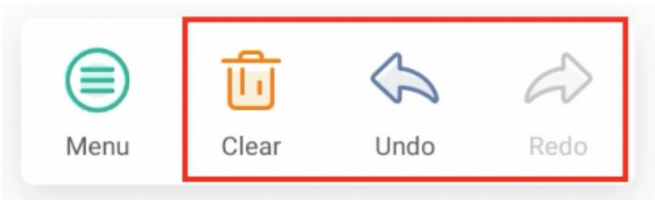
Bạn có thể sử dụng chức năng "Sample" để lấy mẫu màu từ màn hình để sử dụng cho các bước vẽ hoặc tô màu tiếp theo:



Nhấn vào mũi tên hướng xuống để ẩn hộp công cụ, nhằm có được không gian vẽ tối đa:

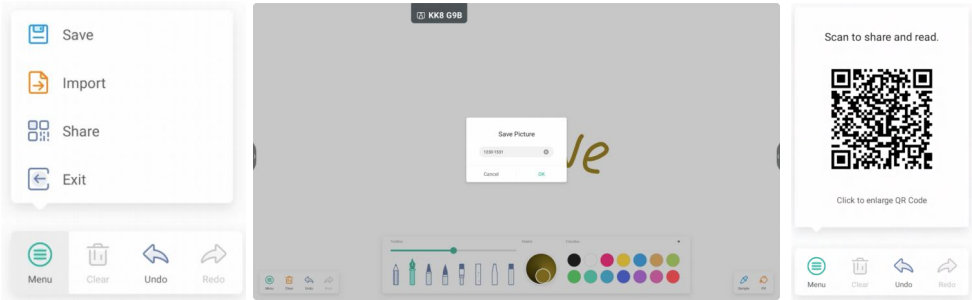


Nhấn vào "Xóa" để xóa toàn bộ khung vẽ, hoặc bạn có thể sử dụng Hoàn tác/Làm lại để hoàn tác hoặc làm lại các thao tác của mình:



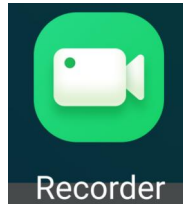
Nhấn vào "Menu" để xem các thao tác chung.

Bạn có thể lưu tệp bảng màu, nhập tệp bảng màu đã lưu, chia sẻ bảng màu qua mã QR hoặc thoát khỏi ứng dụng Palette.



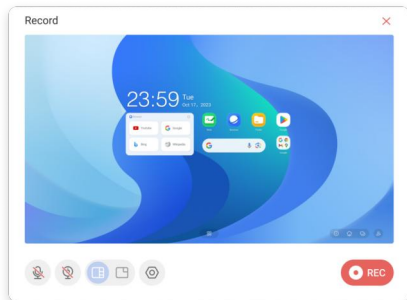
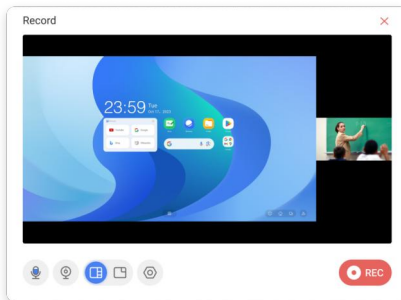
4.6 Kỷ lục

Nhấn vào “Ghi âm” để mở công cụ Ghi âm.

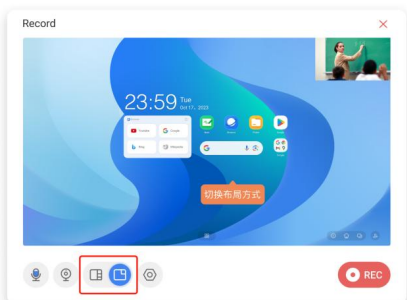
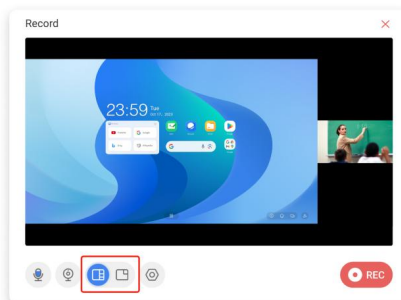


Trước khi bắt đầu ghi âm, bạn có thể xác nhận hiệu ứng ghi âm trong cửa sổ xem trước. Chúng tôi hỗ trợ sử dụng Microphone và camera để ghi hình khóa học tốt hơn. Nhấp vào nút để bật micro và camera.

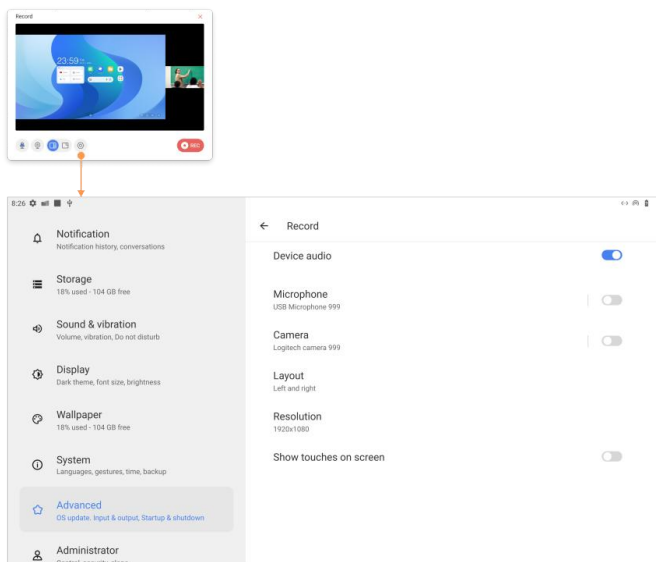
trên hoặc o .



Khi quay video, bạn có thể chuyển đổi bố cục giữa hình ảnh camera và màn hình.

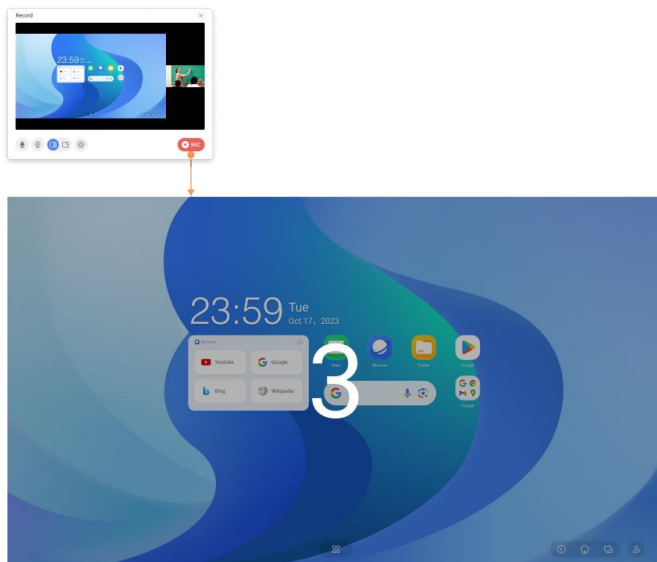


Nhấp vào nút Cài đặt để vào Cài đặt Hệ thống và thiết lập thêm các tùy chọn khác.



- Âm thanh thiết bị: Chọn xem có ghi âm thanh thiết bị hay không.
- Micrô: Bật hoặc tắt micrô, bạn có thể chọn các micrô khác nhau.
- Camera: Bật hoặc tắt camera, bạn có thể chọn các camera khác nhau.
- Bố cục: Chọn bố cục hiển thị camera và màn hình. Bạn có thể chọn bố cục dọc hoặc ngang.
- Độ phân giải: Chọn độ phân giải của video đang quay
- Hiển thị thao tác chạm trên màn hình: Chọn xem có hiển thị thao tác chạm trên màn hình hay không.

Nhấp vào nút "Ghi" để bắt đầu ghi âm. Trước khi quá trình ghi âm bắt đầu, sẽ có bộ đếm ngược 3 giây. Bạn hãy chuẩn bị mọi thứ.



Sau khi quá trình ghi âm bắt đầu, bạn có thể tạm dừng hoặc dừng ghi âm từ thanh điều khiển:

